

TOIMINTASUUNNITELMA 2025





Suomen elektronisen urheilun liitto - SEUL ry

- Toimii suomalaisen kilpapeliturheilun keskusjärjestönä
- Tehtävänään kehittää ja tuoda esiin elektronista urheilua sekä jäsenistönsä toimintaa
- Liitto perustettiin joulukuussa 2011 elektronisen urheilun suosion kasvun luotua tarve yhteiselle, kilpapeliamisen kattojärjestönä toimivalle elimelle
- Missiona on toimia jäsentensä sekä suomalaisten e-urheilun harraste- ja ammattipelaajien edustajana ja valvoa heidän etujaan
- SEUL on Suomen Olympiakomitean jäsen

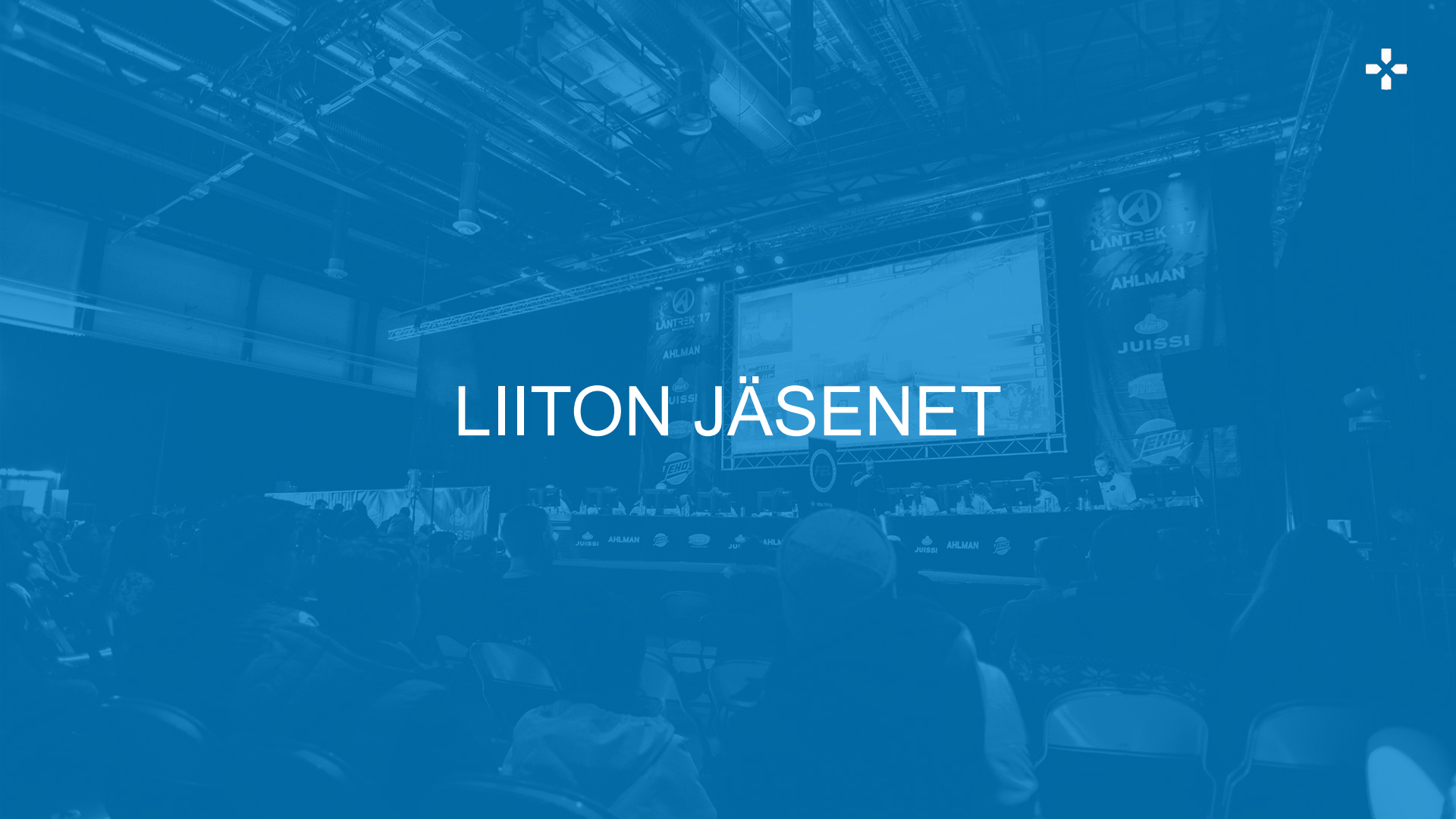


Arvot

- **Yhteisöllisyys:** jokaisella on oikeus kuulua turvalliseen ja hyväksyvään e-urheiluyhteisöön
- **Terveys:** e-urheilu tukee fyysistä ja henkistä hyvinvointia
- **Saavutettavuus:** e-urheilu on kaikkien saavutettavissa
- **Kilpailullisuus:** korkean tason kilpailutoiminta edistää e-urheilun ammattimaistumista ja reilua peliä
- **Edelläkävijyys:** Suomi näyttäytyy maailmalla innovatiivisena ja suuntaa näyttävänä e-urheilumaana



LIITON JÄSENET





Liiton jäsenet

Tavoitteet

- Jäsenmäärän kasvattaminen
- Jäsentoiminnan kehittäminen
- Lisämahdollisuuksien luominen jäsenten ja SEUL:n hallitusten jäsenten tapaamiselle
- Lisämahdollisuuksien luominen jäsenten SEUL:n tapahtumiin osallistumiselle



Toimenpiteet

- Kehitetään monikanavaista ja osallistavaa jäsenviestintää
- Tarjotaan paremmat mahdollisuudet jäsenille esitellä omaa toimintaansa SEUL:n kanavissa mm. sosiaalisessa mediassa ja uutiskirjeessä
- Lisätään SEUL:n kiinnostavuutta osallistamalla alan tapahtumiin
- Kontaktoidaan aktiivisesti alalla toimivia tahoja, jotka eivät ole vielä jäseniä
- Järjestetään verkostotapaamisia SEUL:n jäsenille ja hallituksen jäsenille
- Toteutetaan jäsenkysely keväällä 2025
- Lisätään ja kehitetään jäsenpalveluita jäsenkyselystä ilmenneiden tarpeiden mukaisesti esim. ESM-operaattorituki
- Laaditaan suunnitelma jäsenjärjestöjen määrän kasvattamiseksi



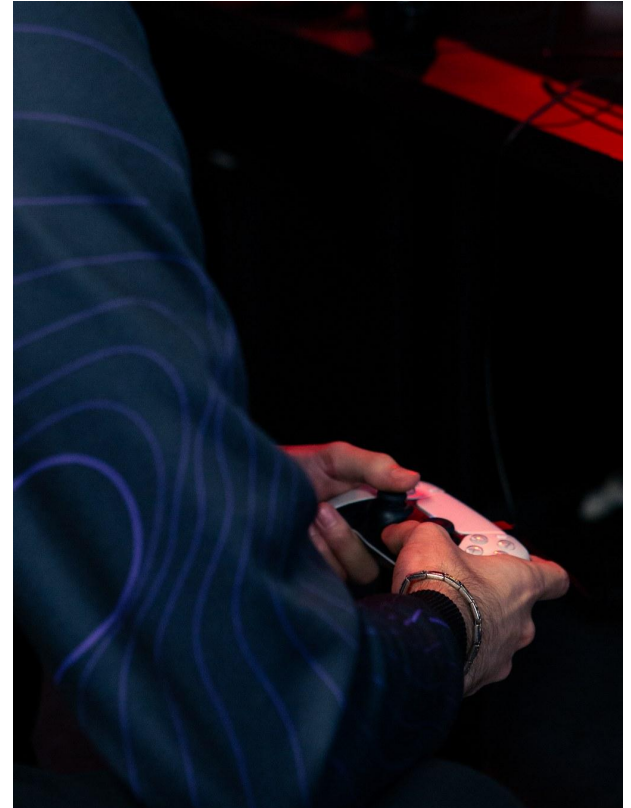
TALOUS



Talous

Tavoitteet

- Varainhankinnan määrän ja osuuden kasvattaminen
- SEUL:n tarjoamien palveluiden markkinoinnin parantaminen





Toimenpiteet

- SEUL:n tarjoamien palveluiden tuotteistaminen
- Lisenssin alaisen toiminnan lisääminen
- Koulutuskalenterin luominen
- Koulutusten ja palveluiden markkinointi



TOIMINTA





Nuorisotoiminta

Tavoitteet

- SEUL:n koulutuskokonaisuuksien ja materiaalien jalkauttaminen jäsenoppilaitoksiin
- Nuorten osallisuus- ja uramahdollisuuksien parantaminen
- Terveen e-urheiluharrastamisen tukeminen



Kuva: Richard Häyrinen, SEUL ry / Assembly Summer 2023

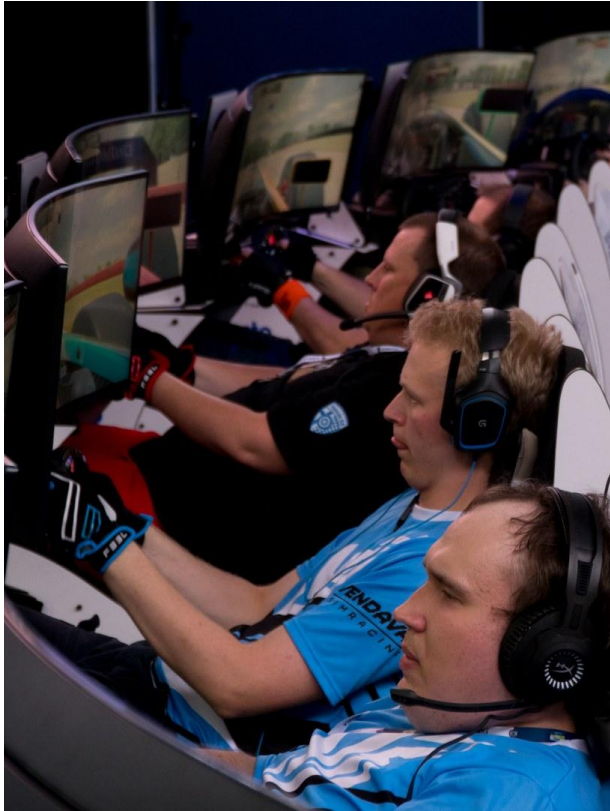


Toimenpiteet

- SEUL:n koulutusmateriaalien tarpeen selvitys
- Koulutuskokonaisuuksien tarjolle tuominen
- Olemassa olevien materiaalien jakaminen oppilaitoksiin
- Verkkosivuille ura-sivu, jossa SEUL ja jäsenet voivat tarjota työ- ja harjoittelupaikkoja
- Innovointikilpailun järjestäminen
- Terveen e-urheiluharrastamisen materiaalien jalkautus
- Terveen harrastamisen sisältöjen lisääminen opinnäytetöitä tilaamalla



Seuratoiminta



Tavoitteet

- Seuratoiminnan elinvoimaisuuden kehittäminen
- Vahvemman pelaajapolun rakentaminen
- Terveen e-urheiluharrastamisen tukeminen

Kuva: Kim Himanen, SEUL ry / Sim Racing eSM-finaali, Neste Rally



Toimenpiteet

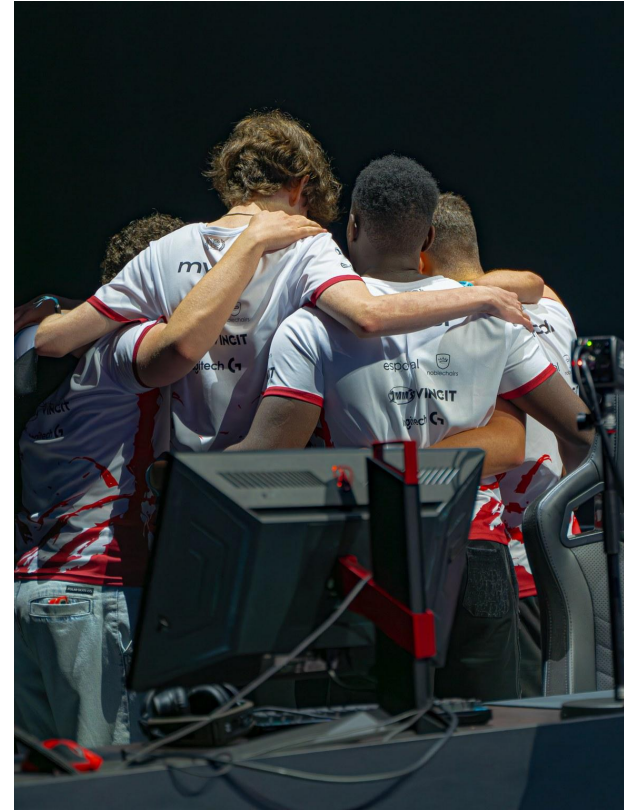
- Terveen e-urheiluharrastamisen materiaalien jalkautus
- Terveen harrastamisen sisältöjen lisääminen opinnäytetöitä tilaamalla
- Kehitetään seurojen osaamista avustushaun ja hallinnollisen toiminnan osalta kouluttamalla ja ohjeistamalla
- Luodaan rakenteet parempien harjoitteluolosuhteiden ja turvallisen harrastamisympäristön luomiselle
- Päivitetään ja määritetään pelaajapolun vaiheet ja se, miten jäsenorganisaatiot tukevat pelaajapolkua



Kansallinen kilpailutoiminta

Tavoitteet

- Ajantasaiset kilpailusäännöt kaikkiin peleihin, joissa on kilpailulisenssin alaista toimintaa
- Toteutetaan ESM-kilpailu keskeisimmissä e-urheilulajeissa
- Kehitetään saavutettavuutta ja inklusiivisuutta e-urheilun kilpailutoiminnan piirissä
- Laajennetaan alan osaamista antidopingtoiminnan ja kilpailumanipulaation torjunnan osalta

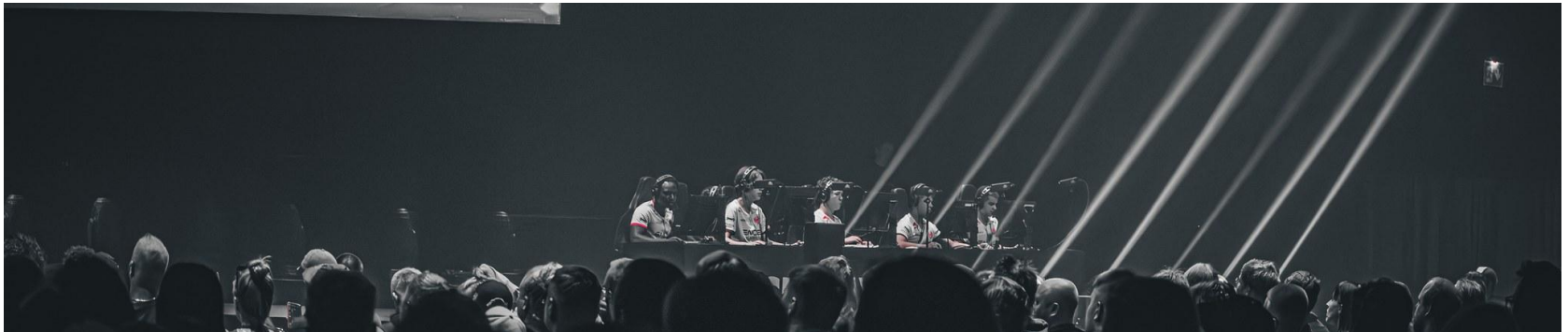


Kuva: Richard Häyrinen, SEUL ry / Assembly Summer 2023



Toimenpiteet

- Kilpailulisenssien alaisen toiminnan sääntöjen läpikäyminen ja päivittäminen
- ESM-operaattorihaun järjestäminen ja operaattorien tukeminen, jotta keskeisimpiin urheilulajeihin saadaan ESM-kilpailut
- Lisätään inklusiivisemmän kuvapankin kuvien käyttöä viestinnässä ja ohjataan operaattoreita järjestämään saavutettavampia ja inklusiivisempia kilpailuja
- Järjestetään antidoping-, kilpailumanipulaatio- ja tuomarikoulutusta



Kuva: Richard Häyrinen, SEUL ry / Assembly Summer 2023



Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvotoiminta

Tavoitteet

- Sukupuolten tasa-arvon edistäminen e-urheilun kentällä
- Häirinnän ja syrjinnän ennaltaehkäisy e-urheilussa
- Inklusiivisuuden kehittäminen
- Tietoisuuden levittäminen tasa-arvon ja yhdenvertaisuuden kehittämisen käytännöistä



Kuva: Katja Tähta, SEUL ry / Assembly Winter 2023



Toimenpiteet

- Tasa-arvosuunnitelmien luominen kaikkiin e-urheiluopintoja tarjoaviin oppilaitoksiin
- Tasa-arvo- ja yhdenvertaisuuskoulutusten järjestäminen jäsenorganisaatioille
- Jäsenorganisaatioiden osallistaminen tasa-arvo- ja yhdenvertaisuustyöhön
- Häirinnänvastaisen kampanjan järjestäminen yhdessä jäsenten kanssa
- Inklusiivisemmän kuvapankin käytön lisääminen markkinoimalla palvelua



Yhteisötoiminta

Tavoitteet

- Hyödynnetään paremmin Discord-keskustelualustan tarjoamat mahdollisuudet
- Jäsenistön verkostoituminen



Kuva: Arttu Kokkonen, SEUL ry / Digital Racing eSM 2023



Toimenpiteet

- Järjestetään keskustelutilaisuuksia ajankohtaisten teemojen ympärillä Discordissa
- Järjestetään verkostoitumistilaisuuksia jäsenille



Kuva: Johannes EK, SEUL ry / Hackathon 2018

Hallinnollinen toiminta

Tavoitteet

- Jäsenpalveluiden kehittäminen
- Luodaan toimenpiteitä vastuullisen hallinnon ja talouden varmistamiseksi
- Kehitetään SEUL:n hallinnollista osaamista
- Dynaamisen strategian tarkastelu
- Kehitetään lajiliittojen välistä yhteistyötä



Toimenpiteet

- Kartoitetaan jäsenten toiveet ja tarpeet palveluita koskien
- Luodaan SEUL:lle hankintaohje
- Kehitetään SEUL:n taloushallintoa
- Harjoittelijoiden ja työllistettyjen perehdyttämissuunnitelma
- Järjestetään hallinto-osaamisen koulutus SEUL:n hallitukselle ja henkilöstölle
- Toimitaan aktiivisessa yhteistyössä muiden e-urheilua järjestävien lajiliittojen kanssa

Kansainvälinen toiminta



Tavoitteet

- Vahvempi poliittinen vaikuttaminen kansainvälisissä e-urheiluliitoissa, joiden jäsen SEUL on
- Pohjoismaisen e-urheiluliiton toiminnan kehittäminen yhdessä muiden Pohjoismaiden kanssa
- Olympialaiset
- Suomalaisen e-urheiluosaamisen ja hyvien käytäntöjen vieminen ulkomaille
- Suomen aseman vahvistaminen e-urheilun kärkimaana



Kuva: Joonas Pikkarainen, SEUL ry / IESF MM-kisat 2018



Toimenpiteet

- Osallistutaan Game changers -hankkeeseen
- Osallistutaan ja tavoitellaan kärkisijoja olympialaisissa
- Kehitetään maajoukkuetoimintaa ja luodaan pelaajapolku, jota seuraamalla pelaajilla on selkeämpi reitti kehittyä e-urheilukentällä
- Luodaan yhdessä pohjoismaiden e-urheiluliiton kanssa yhteisiä käytäntöjä ja ohjeistuksia Suomen nykyisten mallien mukaisesti



Maajoukkueetoiminta

Tavoitteet

- Maajoukkue osallistuu kansainvälisiin maajoukkueturnauksiin
- Kehitetään maajoukkueiden valintamenetelmiä



Kuva: Valtteri Palonkorpi, SEUL ry / IESF MM-kisat 2019



Toimenpiteet

- Maajoukkueturnausten kartoittaminen ja niihin osallistuminen
- Maajoukkueen valinta eri peleihin
- Yleisesti toimivan valintaprosessin luominen
- Valintamenettelyn kirjaaminen ylös ja avoimuuden korostaminen prosessissa
- Maajoukkueleirit, joilla nostatetaan ryhmähenkeä



TIEDOTTAMINEN



Tiedottaminen

Tavoitteet

- Viestintäsuunnitelman luominen ja sen noudattaminen
- Suunnitelman luominen jäsenviestintään ja sen noudattaminen
- Jäsenkirjeiden lähettäminen kvartaaleittain



Kuva: Jussi Jääskeläinen, SEUL ry / Vectorama 2018



Toimenpiteet

- Viestinnän nykytilanteen tarkastelu
- Viestintäsuunnitelman ja jäsenviestintäsuunnitelman kirjoittaminen
- Viestintäsuunnitelmien toteuttaminen hallituksen ja työntekijöiden voimin
- Jäsenkirjeen pohjan luominen ja jäsenkirjeiden lähettäminen

ME  ESPORTSIA