

Toimintasuunnitelma 2024

Toiminnan tarkoitus	1
Liiton jäsenet	2
Talous	3
Toiminta	4
Nuorisotoiminta	4
Seuratoiminta	5
Kansallinen kilpailutoiminta	6
Edunvalvontatoiminta	8
Julkivaikuttamistoiminta	10
Yhteisötoiminta	12
Hallinnollinen toiminta	13
Kansainvälinen toiminta	14
Maajoukkue-toiminta	16
Tiedottaminen	17

Toiminnan tarkoitus

Suomen elektronisen urheilun liitto – SEUL ry (jäljempänä SEUL) toimii suomalaisen kilpailullisen tietokone-, konsoli- ja mobiilipelaamisen sekä muun e-urheilun harraste- ja kilpailutoiminnan kansallisena urheiluliittona sekä nuorisjärjestönä. SEUL tukee ja edistää jäsentensä toimintamahdollisuuksia edunvalvonnan, koulutuksen ja taloudellisen tuen keinoin sekä koordinoimalla mm. työryhmätoimintaa.

SEUL:n toiminnan pääkohderyhmänä ovat jäsenjärjestöjen toimintaan osallistuvat nuoret, heidän vanhempansa sekä pelikasvattajat. SEUL toiminnan loppukäyttäjänä on pääsääntöisesti jokin em. ryhmistä. SEUL:n työ tapahtumaorganisaatioiden ja pelaajaorganisaatioiden kanssa tähtää laadukkaan ja turvallisen harrastusympäristön edistämiseen. Jäsenjärjestöjen laadukasta toimintaa SEUL edistää mm. valmentajakoulutuksilla, pelaajien edunvalvontaa tarjoamalla sekä tukemalla toimintaa järjestäviä jäsenjärjestöjä. SEUL toimii aktiivisesti alan erilaisten toimijoiden kanssa luodakseen turvallisemman ja tasa-arvoisemman harrastusympäristön sekä ollakseen mukana julkisessa keskustelussa. SEUL puhuu ja esiintyy tapahtumissa, joiden kohderyhmänä ovat nuoret, nuorten vanhemmat ja pelikasvattajat. Tällaisia tilaisuuksia ovat esimerkiksi jäsenten tapahtumat, yritysvierailut, lukiovierailut ja liikuntatoimen neuvottelupäivät. SEUL pääkohderyhmään kuuluvia henkilöitä on arvion mukaan 150 000.

SEUL päivittää antidopingohjeistuksiaan ja materiaalejaan yhteistyössä Suomen urheilun eettinen keskus SUEK ry:n kanssa ja kouluttaa jäsenjärjestöjensä henkilöstöä koskien kilpailumanipulaatio- ja antidopingtoimintaa. SEUL tarjoaa tuomari- ja valmentajakoulutuksia jäsenjärjestöilleen sekä muille kiinnostuneille.

SEUL vaikuttaa julkkailuilla, medianäkyvyydellä ja muilla keinoin alueelliseen sekä valtakunnalliseen päätöksentekoon SEUL:n ja sen jäsenistön toimintakentässä. Vaikuttamisen tavoitteena on luoda ja ylläpitää suotuisat edellytykset suomalaisen e-urheilun monipuoliselle harrastamiselle. Vaikuttamisviestintää tehdään esimerkiksi Suomen Olympiakomitean, Suomen urheilun eettisen keskuksen, yhteistyökumppaneiden sekä eri kuntien nuorisopalveluiden ja oppilaitosten kautta.

Toimintavuonna 2024 SEUL tekee e-urheilun parissa nuorisotyötä, yhteistyötä e-urheilukoulutusta tarjoavien oppilaitosten kanssa sekä järjestää kansalliset mestaruuskilpailut. SEUL:n maajoukkue osallistuu tilanteen salliessa maailmanmestaruus- ja euroopanmestaruuskilpailuihin sekä muihin merkittäviin kansainvälisiin maajoukkueurnauksiin. SEUL standardoi e-urheilun kenttää julkaisutoiminnalla, selvittää tapoja tukea huippu-urheilun kehittymistä, vaikuttaa yhteiskunnallisesti e-urheilun puolesta Suomessa. SEUL tekee läheistä yhteistyötä Pohjoismaiden ja Baltian maiden kanssa muun muassa kilpailutoiminnan ja turvallisemman sekä tasa-arvoisemman harrastuskentän

puolesta. SEUL kasvattaa vuoden aikana jäsenmääräänsä, kehittää jäsenten osallisuutta sekä auttaa jäseniään kehittämään toimintaansa esimerkiksi koulutuksia järjestämällä.

E-urheilu on jatkuvasti suosiota ja julkisuutta keräävä laji. Liiketoiminta alalla kasvaa valtavasti sekä Suomessa että maailmalla. Pelaaminen ja e-urheilu harrastuksena koskettavat laajaa ikähaarukkaa, ja näin ollen lajin kuluttajakunta on merkittävä. Osallistavalla ja sosiaalisella nuorisotyöllä, kuten ohjatulla e-urheilutoiminnalla, pidetään nuoret kiinnostuneina ja osallisina yhteiskuntaan, sekä lisätään nuoren digi- ja työelämätaitoja. Kehittämällä e-urheilun koulutusta laadukkaammaksi luodaan ensiluokkaista asiantuntijuutta Suomeen, jota voidaan käyttää myös vientituotteena. Asiantuntijuus lajista luo lisää liiketoimintaa, jolla saadaan yhteiskuntaan lisää varoja tuottaa vieläkin laajempaa ja kehittyneempää työtä e-urheilun toimialalla.

Liiton jäsenet

Vuoden 2023 syksyllä SEUL:lla on 59 jäsentä. SEUL:n tavoitteena vuonna 2024 on kasvattaa jäsenjärjestöjen määrä 70 järjestöön ja samalla kehittää SEUL:n jäsenoimintaa. Tähän lukeutuu esimerkiksi jäsenpalveluiden kehittäminen. SEUL:n jäsenkanta poikkeaa muista lajiliitoista siinä, että SEUL:n jäsenistö on huomattavan laaja - jäsenjärjestöjä on urheiluseuroista oppilaitoksiin ja pelitiloihin. SEUL:n jäsenet on jaettu seuraaviin jäsenryhmiin: tapahtumaorganisaatiot, yhteisötoimijat, oppilaitokset ja pelaaja-/peliorganisaatiot. Vuonna 2023 luodulla raportointipohjalla kerätään tiedot jäsenoiminnan vaikuttavuudesta jälleen vuonna 2024. SEUL:n toiminta tavoittaa vuosittain noin 14 000 nuorta. Vuonna 2024 SEUL keskittyy jäsenoiminnan kehittämisen lisäksi jäsenten osallisuuden parantamiseen SEUL:n toiminnassa.

SEUL tiedottaa ja ohjeistaa jäseniään eri hankkeisiin ja linjauksiin liittyen sekä viestii aktiivisesti jäsenilleen tavoista vaikuttaa yhdessä tai erikseen SEUL:n toimintaan, strategiaan ja toiminnan suuntaan.

E-urheilun parissa toimivien organisaatioiden määrä kasvaa vuosittain, mikä muodostaa yhä suuremman tarpeen SEUL:n toiminnan ja lajin kehittämiseksi. SEUL tukee e-urheilun uusien tahojen järjestäytymistä toiminnallisesti ja kannustaa jo järjestäytyneitä tahoja SEUL:n jäsenyyteen.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Kasvattaa jäsenjärjestöjen määrä 70 järjestöön.	Laaditaan suunnitelma jäsenjärjestöjen määrän kasvattamiseksi. Kehitetään viestintää alan tapahtumissa ja julkaisuissa.	Jäsenjärjestöjen määrä vuoden 2024 lopussa.	SEUL on jäsentensä summa, joten laajempi jäsenjoukko tarkoittaa kattavampaa vaikuttavuutta sekä monipuolisempaa näkökantaa SEUL:n päätöksenteossa.

	Tarjotaan tukea toiminnan järjestäytymiseen.		
Kehittää jäsenoimintaa.	Jäsenhintaisten koulutusten ja tilaisuuksien tarjoaminen. Jäsenetujen päivittäminen.	Jäsenten tyytyväisyys SEUL:n tarjoamiin jäsenpalveluihin. Jäsenpalveluista saatu palaute.	Aktiivinen ja kiinnostava jäsenoiminta lisää SEUL:n jäsenyyden haluttavuutta ja onnistut jäsenoiminta parantaa myös alan toimintaa ja vaikuttavuutta.
Jäsenten osallisuuden parantaminen	Jäsenkyselyn uusiminen keväällä 2024. Jäsenten osallistaminen strategiatyöhön.	Jäsenkyselyn vastausten määrä. Strategiatyöhön osallistuneiden jäsenten määrä.	Tavoitteena on jäsenistön vaikutusmahdollisuuksien lisääminen järjestön jatkuvassa toiminnassa ja kehitystyössä.

Talous

Taloudenhoito tehdään tarkalla harkinnalla ja hankinnat tehdään laatu- sekä hintavertailujen jälkeen. SEUL:n taloutta seuraavat aktiivisesti liittohallitus ja toiminnanjohtaja. Nimetty rahastonhoitaja raportoi liittohallitukselle talouden tilanteesta säännöllisesti.

SEUL hakee rahoitusta toimintavuodelle 2024 Opetus- ja kulttuuriministeriöltä. Lisätuloja SEUL:lle tuottavat varainhankintana toteutettavat erilliset konsultointi- ja luentopalvelut, kilpailulisenssit, jäsenmaksut, asiantuntijapalvelut, kilpailu- ja tapahtumatoiminta sekä mahdollisesti solmittavat yhteistyösopimukset. Näitä varoja on suunniteltu käytettäväksi, kuten talousarviossa on esitetty, muun muassa palkatun henkilökunnan palkkojen maksamiseen, toimintakentän tukemiseen, koulutusten järjestämiseen, häirintävapaan ja positiivisen pelikulttuurin kehittämiseen sekä nuorille suunnatun osallistavan toiminnan kehittämiseen.

SEUL hakee opetus- ja kulttuuriministeriön yleisavustusta 92 000 euroa vuodelle 2024.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Varainhankinnan määrän ja osuuden kasvattaminen.	SEUL:n tarjoamien palvelujen tuotteistaminen. Lisenssin alaisen toiminnan lisääminen.	Varainhankinnan määrä ja osuus SEUL:n rahoituksesta. Lisenssoitujen pelaajien määrä.	SEUL:n toiminnan laajuuden ylläpitäminen ja kasvattaminen vaatii varainhankintaan perustuvaa rahoitusta.

SEUL:n tarjoamien palveluiden markkinoinnin parantaminen.	Koulutuskalenterin luominen. Joukkuekomentojärjestelmän ja koulutusten nostaminen selkeämmin esiin verkkosivuille.	Joukkuekomentojärjestelmän vuokrausten määrä. SEUL:lta tilattujen koulutusten määrä.	SEUL on ainoa taho, joka tarjoaa kyseisiä palveluita. Palvelujen saavutettavuus on tärkeässä roolissa.

Toiminta

Nuorisotoiminta

Vuonna 2024 SEUL tukee nuorisotoimintaa auttamalla ja tukemalla jäseniään järjestämään sekä kehittämään heidän paikallista toimintaansa. SEUL on mukana järjestämässä kilpailuja, kuten Educational Masters Minor ja Major -liigat, jotka ovat suunnattu 2. asteen opiskelijoille ja korkeakouluopiskelijoille. SEUL tulee lisäämään nuorten ymmärrystä ja osaamista e-urheilusta luennoin, työpajoin sekä viestinnällisin materiaalein. Nuorille suunnattuja teemoja ovat pelaajien edunvalvonta, terveellinen harrastaminen sekä monipuolinen e-urheiluharjoittelu. SEUL:n koulutustoiminta on suunnattu pääosin nuorille.

SEUL pyrkii yhdessä jäsenjärjestöjen ja kumppaneiden kanssa tuomaan nuorille esille e-urheilua kokonaisvaltaisena harrastuksena mm. työpajoin, luennoiden sekä käymällä keskustelua tapahtumissa ja alustoissa. SEUL työskentelee turvallisen, avoimen ja laadukkaan harrastusympäristön eteen. Vuonna 2024 SEUL kehittää nuorten osallisuutta SEUL:n toiminnassa luomalla kanavan yhteydenottoa varten sekä järjestää innovointikilpailun.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Nuorten osallisuuden kehittäminen.	Kanavan luominen yhteydenottoon. Innovointikilpailun järjestäminen.	Toimintaan osallistuneiden nuorten määrä. Kilpailuun osallistuneiden nuorten määrä.	Nuoret ovat yksi SEUL:n pääkohderyhmistä, jonka halutaan osallistuvan ja sitoutuvan toimintaan aiempaa enemmän.
Luodaan verkkosivuille sivusto harjoittelu- ja työpaikoille alalta.	Urasivun luominen verkkosivuille. Tiedon välittäminen oppilaitoksille.	Urasivu on luotu. Oppilaitosten määrä, joille sivusto on välitetty.	Vastaava sivusto puuttuu e-urheilun alalta. Sivusto koskettaa erityisesti nuoria, joten tiedon on tärkeää olla helposti saatavilla.

Toteutetaan oppilaitoskiertue yhteistyössä jäsenistön kanssa.	Suunnitellaan oppilaitoskiertue. Luodaan materiaalit kiertueelle. Toteutetaan kiertue.	Kiertueen oppilaitosten määrä. Kiertueella tavoitettujen nuorten määrä.	Oppilaitokset ovat keskeisessä asemassa nuorten kohtaamisessa ja kasvattamisessa. Tiedon jalkauttaminen nuorille ja opettajille on tärkeässä roolissa.
Edunvalvontaoppaan julkaisu jäsenistön kanssa.	Edunvalvontaoppaan kirjoittaminen. Edunvalvontaoppaan julkaisu. Edunvalvontaoppaan markkinointi.	Edunvalvontaopas on julkaistu.	Edunvalvontaopasta ei ole e-urheilun kentällä vielä olemassa ja sen tarve on syntynyt e-urheilijoilta ja alan työntekijöiltä.

Seuratoiminta

E-urheilun tunnettuuden lisääntyä perinteisille urheiluseuroille, yhteisöille ja nuorisotoimille on syntynyt tarve luoda e-urheilun toimintaa vastaamaan kentällä havaittuun kysyntään.

Seuratoiminnan kasvu ja kestävä toiminnan rakentuminen ei ole mahdollista ilman koulutettuja ohjaajia ja valmentajia. SEUL tukee seuratoiminnan kasvua järjestämällä, SEUL:n luoman valmentajan polun mukaisia, eri tasoisia ohjaaja- ja valmentajakoulutuksia. Valmentajakulttuuria parannetaan perustamalla valmentajaverkosto valmentajakoulutusten järjestämisen lisäksi.

SEUL luo ohjeistuksen kuntien ja kaupunkien jakamien urheiluseuratoiminnan yleis- ja kohdeavustusten hakemisesta, jotta paikallinen e-urheilutoiminta saisi taloudellista apua ohjaajien kouluttamiseen, tapahtumatoimintaan ja alle 18 vuotiaiden liikuntapaikkamaksujen tukemiseen.

Vuonna 2024 SEUL julkaisee Seuratoiminnan aloittamisen oppaan, josta uudet seurat ja perinteiset seuratsaavat tukea e-urheilutoimintansa järjestämiseen.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Seuratoiminnan järjestämistä tukevien avustushakujen prosessin avaaminen seuroille.	Listataan SEUL:n jäsenille relevantit avustusmahdollisuudet. Luodaan ohjeistus seuratoiminnan avustushauista.	Haettujen avustusten määrä.	SEUL:n jäsenet voisivat hakea enemmän erilaisia avustuksia, mutta monet eivät tunne tai tiedä siihen liittyviä käytänteitä.
Lajivalmentajien	Lajivalmentajakoulutus	Koulutukseen	Koulutuksen

osaamisen parantaminen.	ien järjestäminen. Valmentajien starttikurssin järjestäminen. Valmentajien livetapaamiset. Valmentamisen seminaarin järjestäminen.	osallistuneiden määrä.	kohderyhmänä ovat ne valmennuksesta kiinnostuneet, joilla on jo hieman kokemusta ohjaamisesta tai valmentamisesta ja on tarve syventää osaamista jonkin lajin osalta.
Valmennuskulttuurin parantaminen	Valmentajaverkoston perustaminen. Valmentajien hakukoneen perustaminen. Valmentajakoulutuksen kehittäminen.	Valmentajaverkosto on perustettu. Valmentajien määrä hakukoneessa. Valmentajakoulutuksesta saatu palaute.	Valmentajien rooli lajin kasvussa ja turvallisen pelaajapolun luomisessa on kriittisen tärkeä.
Tukea seuroja toiminnan aloittamisessa ja pyörittämisessä.	Julkaistaan Seuratoiminnan aloittamisen opas tukemaan seurojen toiminnan aloittamista.	Oppaan latausmäärä. Uusien seurojen määrä.	Uudet seurat sekä perinteiset seurat, jotka laajentavat toimintaansa elektroniseen urheiluun, tarvitsevat tukea toimintansa pyörittämiseen.

Kansallinen kilpailutoiminta

SEUL kehittää kilpailuohjesääntöään yhteistyössä useiden eri toimijoiden, kuten jäsenorganisaatioiden, Suomen Olympiakomitean ja SUEK:in kanssa. SEUL ylläpitää yleisiä e-urheilun kilpailusääntöjä sekä suosituimpien e-urheilun pelien sääntöjä ja luo tarpeen mukaan uusille peleille viralliset kilpailusäännöt yhdessä yhteisötoimijoiden kanssa. Standardoinnin tarkoituksena on erilaisten kilpailullisten peliturnausten yhdenvertainen toteutus, joka varmistaa pelaajalle laadukkaat ja oikeudenmukaiset olosuhteet.

Tukeakseen e-urheilun kilpailutoimintaa sekä pelaajien nousua lajin huipulle, SEUL järjestää eri peleihin viralliset suomenmestaruuskilpailut. Kilpailujen jakamisella eri sarjoihin pelaajien taitotason mukaan pyritään saamaan harrastajille ja lajin huipuille omantasoista peliseuraa, jolloin pelaaminen on ennen kaikkea mielekästä, mutta tarjoaa myös mahdollisuuden kehittyä. Vuonna 2024 eSM-kilpailut halutaan toteuttaa ainakin peleissä CS, NHL, Rocket League, eFootball, iRacing, F1, Gran Turismo, PUBG ja Tekken.

Vuonna 2024 eSM-kilpailuissa suositaan liiga- ja sarjamallista toteutusta, jolloin kilpailut ovat pitkäkestoisempia ja kannustavat pitkäjänteiseen toimintaan. Alempien sarjatasojen tuominen mukaan

kilpailuihin ja harrastepelaamisen tukeminen ovat tärkeitä toimenpiteitä toimivan pelaajan polun rakentamiseksi.

Kurinpitovaliokunta jatkaa toimintaansa vuonna 2024.

SEUL tukee sen alaisen kilpailutoiminnan järjestämistä tapahtumissa muun muassa osallistumalla kouluttamiensa tuomareiden majoitus- ja matkakuluihin.

SEUL jatkaa tuomaritoiminnan standardointia ja kehittämistä. Tuomarikurssin näyttöineen suorittaneille myönnetään suomalainen e-urheilun tuomarisertifikaatti. SEUL vie suomalaista tuomariosaamista sekä koulutuskonseptia Euroopan e-urheiluliiton (EEF) toimintaan. Vuonna 2024 tavoitteena on lisätä päätuomareiden määrää järjestämällä päätuomarikoulutus ja turvata tulevaisuuden tuomarikoulutukset järjestämällä tuomarikouluttajakoulutus.

Yhteistyössä SUEK ry:n kanssa SEUL tarjoaa jäsenilleen ja e-urheilun kentälle antidoping- ja kilpailumanipulaation torjunnan koulutuksia. Näitä teemoja koskevia asioita on mahdollista opiskella lisäksi verkossa maksuttomasti. Puhtaasti Paras -koulutus käsittelee Antidopingia koskevia asioita ja Reilusti Paras -koulutus syventyy kilpailumanipulaation ehkäisyyn. SEUL:n alaisessa kilpailutoiminnassa pyritään ehkäisemään kiellettyjen aineiden käyttöä, teknistä huijaamista ja kilpailumanipulaatiota.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Laadukkaiden eSM-kilpailujen toteuttaminen: FPS-pelit.	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä CS.	eSM-kilpailu toteutettu. Kilpailuun osallistuneiden pelaajien määrä.	Järjestäytynyt seuratoiminta vaatii ympärilleen säännöllistä kilpailutoimintaa.
Laadukkaiden eSM-kilpailujen toteuttaminen: Urheilupelit.	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä NHL. Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä Rocket League. Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä eFootball.	eSM-kilpailu toteutettu. Kilpailuun osallistuneiden pelaajien määrä.	Järjestäytynyt seuratoiminta vaatii ympärilleen säännöllistä kilpailutoimintaa.
Laadukkaiden eSM-kilpailujen toteuttaminen: Ajopelit.	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä iRacing. Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä F1.	eSM-kilpailu toteutettu. Kilpailuun osallistuneiden pelaajien määrä.	Järjestäytynyt seuratoiminta vaatii ympärilleen säännöllistä kilpailutoimintaa.

	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä Gran Turismo.		
Laadukkaiden eSM-kilpailujen toteuttaminen: Battle Royale -pelit.	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä PUBG.	eSM-kilpailu toteutettu. Kilpailuun osallistuneiden pelaajien määrä.	Järjestäytynyt seuratoiminta vaatii ympärilleen säännöllistä kilpailutoimintaa.
Laadukkaiden eSM-kilpailujen toteuttaminen: taistelupelit.	Toteutetaan eSM-kilpailut pelissä Tekken.	eSM-kilpailu toteutettu. Kilpailuun osallistuneiden pelaajien määrä.	Järjestäytynyt seuratoiminta vaatii ympärilleen säännöllistä kilpailutoimintaa.
Antidopingosaamisen ja kilpailumanipulaation torjunnan osaamisen lisääminen.	Järjestetään antidopingkoulutus. Kilpailumanipulaation torjunnan koulutuksen järjestäminen yhdessä Suomen urheilun eettisen keskuksen SUEK:n kanssa.	Koulutuksiin osallistuneiden määrä.	Kohderyhmänä ovat pelaajat, pelaajien edustajat sekä turnausjärjestäjät.
Päätuomareiden, tuomareiden ja tuomarikouluttajien määrän kasvattaminen.	Päätuomarikoulutuksen sisällön laatiminen ja validointi. Päätuomarikoulutuksen järjestäminen. Tuomarikoulutuksen järjestäminen. Tuomarikouluttajakoulutuksen järjestäminen.	Päätuomareiden määrä. Tuomareiden määrä. Tuomarikouluttajien määrä.	Tuomareiden ja päätuomareiden määrän kasvattaminen on kilpailutoiminnan kannalta tärkeää. Tuomaritoimintaan siirtyminen on yksi tapa nuorelle pysyä harrastuksessa mukana, jos urheilu-ura pelaajana katkeaa. Tuomarikoulutusten järjestäminen vaatii lisää kouluttajia.

Edunvalvontatoiminta

SEUL tarjoaa ohjeistuksia ja neuvontaa pelaajille sekä muodostaa mahdollisia lisäpalveluja pelaajien ja muiden toimijoiden edunvalvonnan takaamiseksi.

SEUL varmistaa jatkossakin pelaajien mahdollisuuden urheilijarahaston käyttöön ja Puolustusvoimien urheilukouluun hakemiseen. SEUL koordinoi nuorten huippu-urheilijoiden yhtäaikaista hakeutumista Puolustusvoimien urheilukouluun, tarkoituksenaan saada perustetuksi urheilukoulun lajiryhmä. SEUL

tekee selvitystyötä ja edunvalvontaa e-urheilijoiden mahdollisuuksista suorittaa siviilipalvelus urheilu-uran jatkuvuutta tukevissa ja urheilijoiden asiantuntijuutta hyödyntävissä siviilipalveluspaikoissa.

SEUL tuottaa sidosryhmiensä käyttöön digitaalista materiaalia, kuten oppaita ja edunvalvontaan liittyvää materiaalia. Vuonna 2024 julkaistava materiaali tarkoittaa muun muassa Seuratoiminnan aloittamisen opasta. SEUL päivittää edelleen olemassa olevia jäsenorganisaatioiden ja toimintakentän tarpeisiin luotuja julkaisujaan, joita ovat SEUL:n verkkosivut sisältöineen, oppaat, pelaajasopimus pohja, pelisäännöt ja kilpailuohjesääntö sekä sen liitteet.

SEUL on päivittänyt vuonna 2023 yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelmansa. Toimintavuonna 2024 SEUL toteuttaa ensimmäiset häirintäyhdyshenkilökoulutuksensa. Näiden koulutusten materiaali on vuonna 2023 luotu yhteistyössä Non-Toxic - Syrjimätön pelikulttuuri -hankkeen kanssa. Samaan teemaan liittyen SEUL luo materiaalin ja järjestää moderaattorikoulutuksen.

SEUL selvittää viisumin hakemiseen ja myöntämiseen liittyvät käytännöt ja luo etenkin tapahtumajärjestäjille suunnatun ohjeistuksen aiheesta.

SEUL selvittää mahdollisuuksia pelaajien edunvalvonnan parantamiseksi ammattiliittojen kanssa painopisteenä e-urheilijan ura.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Laaditaan selvitys Suomen ulkopuolelta saapuvien e-urheilun kilpapelaaajien ja heidän tukihenkilöstönsä maahan saapumiseen sekä oleskeluun liittyvistä lainsäädännöllisistä ja muista esteistä tai hidasteista.	Selvitetään haasteet nykyisessä viisumin hakemiseen liittyvissä käytännöissä. Laaditaan ja julkaistaan ohjeistus viisumin hakemisesta.	Viisumin hakemisesta julkaistu ohjeistus.	Halutaan ehkäistä ongelmia EU- ja ETA-maiden ulkopuolelta saapuvien ammattipelaajien saapumisessa kilpailemaan Suomeen.
Lisätä yhdenvertaisuus- ja tasa-arvotietoisuutta.	Selvitetään häirintäyhdyshenkilökoulutuksen ja sertifiikatikoulutuksen liittämipintoja ja kehitetään yhtenäinen koulutuspaketti. Järjestetään uudenmallinen yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokoulutus.	Koulutuksen järjestäminen. Koulutuksen suorittaneiden järjestöjen määrä. Palautteiden lukumäärä.	Koulutus toteutetaan kentän yhdenvertaisuus- ja tasa-arvotilanteen parantamiseksi. Koulutus tarjoaa toimijoille mahdollisuuden pohtia konkreettisia tapoja vaikuttaa vallitsevaan tilanteeseen.

	Kerätään palaute koulutukseen osallistuneilta koulutuksen jatkokehittämistä varten.		
--	---	--	--

Julkivaikuttamistoiminta

Julkivaikuttamista tehdään e-urheilun aseman vakiinnuttamisen, terveemmän harrastamisen ja nuorten osallisuuden kehittämisen eteen. SEUL jatkaa yhteistyötä Ehkäisevä päihdetyö – EHYT ry:n, sekä muiden yhteistyöverkostonsa kumppaneiden kanssa. Lisäksi SEUL jatkaa ja kehittää yhteistyötä mediatoimijoiden (kuten Yleisradio Oy) kanssa pelikulttuuriin ja e-urheiluun liittyvän laadukkaan ohjelmatarjonnan laajentamiseksi sekä parantamiseksi.

SEUL hyväksyttiin vuonna 2019 Olympiakomitean varsinaiseksi jäseneksi. Olympiakomitean jäsenyys tarjoaa SEUL:n jäsenille uusia mahdollisuuksia laajentaa toimintaansa ja parantaa toiminnan laatua. Jäsenyys edesauttaa SEUL:ia saavuttamaan kansainvälisen yhteistyön tavoitteita ja kehittämään e-urheilua osana perinteisen urheilun rakenteita. Olympiakomitea on myös SEUL:ille väylä rakentaa lajiliittojen välistä yhteistyötä, mikä on varsinkin elektronisen urheilun kentällä erittäin tärkeää. SEUL rakentaa toiminnallisia ja nuoriin vaikuttavia yhteistöitä eri urheilulajien lajiliittojen kanssa, kuten se on tehnyt Suomen Urheiluliiton ja Suomen Työväen Urheiluliiton kanssa, parantaakseen nuorten mahdollisuuksia harrastaa turvallisesti ja järjestäytyneesti. SEUL viestii ja vaikuttaa yhteistyössä Suomen Olympiakomitean kanssa Kansainväliseen Olympiakomiteaan Suomessa edelläkävivistä e-urheilun teemoista.

Osana toimintaansa SEUL suosittelee jäsenilleen kansalliseen peliviikkoon osallistumista ja peliviikkoon liittyvän toiminnan järjestämistä. SEUL pitää tärkeänä, että peliriippuvaisia henkilöitä autetaan ja potentiaalisia ongelmatapauksia ehkäistään ennalta, mutta jotta apu tavoittaa sitä tarvitsevat, on tehtävä julkisesti selvä ero ongelmapelaamisen ja muun pelaamisen välille. Tämän nojalla SEUL toimii ja viestii esimerkiksi peli- ja mediakasvattajien sosiaalisen median verkostoissa sekä käyttää tarvittaessa toiminnassaan näiden alueiden asiantuntijoita.

SEUL edellyttää kuvaohjelmalain noudattamista kaikissa jäsenorganisaatioiden järjestämissä pelitapahtumissa ja -turnauksissa sekä tekee yhteistyötä kansallisen audiovisuaalisen instituutin (KAVI) kanssa.

SEUL toimii jatkuvassa yhteistyössä kotimaisten oppilaitosten sekä nuorisotoimien kanssa, tarjoten tukea e-urheilun opetustoiminnan käynnistämiseksi ja kehittämiseksi. SEUL ylläpitää oppilaitostyöryhmää, johon osallistuvat SEUL:n oppilaitosjäsenet ja yhteistyöverkoston oppilaitostoimijat. Oppilaitostyöryhmän tavoitteena on kehittää ja yhtenäistää opetussuunnitelmien

sisältämään e-urheilun koulutustoimintaa ja siihen liittyviä harjoitteita, kuten urheiluvalmennusta, elämänhallintaa, mediakasvatusta, ryhmätyötaitoja, liiketaloutta, kielitaidon opintoja ja viestintää. SEUL myöntää sen oppilaitosjäsenten e-urheilutoiminnassa menestyneille ja ansioituneille opiskelijoille stipendejä.

SEUL kehittää urheilijan polkua e-urheilussa tiiviissä yhteistyössä useiden eri toimijoiden kanssa. Urheilijan polun kehittämiseen kuuluu yhteistyö Olympiakomitean, urheiluopistojen, oppilaitosten, urheiluseurojen, urheilijoiden ja Puolustusvoimien urheilukoulun kanssa.

Puolustusvoimien urheilukoulun kanssa SEUL toimii aktiivisessa vuorovaikutuksessa ja kehitysyhteistyössä e-urheilijoiden palveluksen kehittämiseksi. Muita urheilijan polun kehittämiseen liittyviä yhteyksiä ovat: yläkoululeiritys, lukioiden ja ammattikoulujen aamuharjoittelut, opistoyhteistyö, e-urheilijan kaksoisuran rakentaminen sekä asiantuntevan valmennuksen mahdollistaminen urheilijalle myös muissa vaiheissa kuin ammattilaisuralla.

Urheiluopistojen kanssa tehtävää yhteistyötä jatketaan vuonna 2024. Yhteistyö mahdollistaa urheilulle ominaisten palveluiden ja osaamisen kehittymisen e-urheilun alalle. Urheiluopistot suunnittelevat ja kehittävät e-urheilun koulutuspalveluita omien hankkeiden kautta. SEUL koordinoi ja ohjaa kehitystä valtakunnallisella tasolla. SEUL toimii alan asiantuntijana, auttamalla ja ohjaamalla tiiviissä yhteistyössä olevien urheiluopistojen e-urheilun valmennus-, olosuhde- ja koulutuspalveluiden palvelukehitystä. SEUL järjestää urheiluopistojen kanssa e-urheilun ohjaaja- ja valmentajakoulutuksia. SEUL kehittää urheiluopistojen kanssa yläkoululeiri- ja valmennuspalveluita sekä hyödyntää urheiluopistojen osaamista terveen urheilukulttuurin kehitystyössä.

Osana e-urheilijan polkua SEUL tukee Suomeen rakentuneen urheiluakatemiatoiminnan kehittymistä. SEUL pisteyttää vuosittain Olympiakomitean urheiluoppilaitosohjelmassa mukana oleviin oppilaitoksiin hakevat urheilijat lajiliittopisteytysohjeistuksen mukaisesti. SEUL pisteyttää Puolustusvoimien urheilukouluun hakevat lajin huippu-urheilijat ja auttaa urheilijoita varusmiespalveluksen suorittamisen suunnittelussa ja muissa palvelukseen liittyvissä asioissa.

Suomalaisten e-urheilijoiden menestys tuottaa kansainvälistä näkyvyyttä Suomelle ja urheilijalle. Kansainvälisissä kilpailuissa menestyneitä suomalaisia pelaajia tuodaan esille eri medioiden kautta uutisten ja lehdistötiedotteiden avulla.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Koota, tilata ja jakaa tutkittua tietoa e-urheilusta.	Opinnäytetöiden ja Pro Gradu -tutkielmien kartoitus ja kokoaminen SEUL:n verkkosivuille.	SEUL:n verkkosivuilla jaettujen opinnäytetöiden ja Pro Gradu -tutkielmien määrä.	SEUL haluaa jakaa e-urheilusta tehtäviä tutkimuksia eteenpäin aiheesta kiinnostuneille. SEUL on hyvässä asemassa

	Opinnäytetöiden ja Pro Gradu -tutkielmien tilaaminen korkeakouluopiskelijoilta.		tunnistaakseen haasteita ja kysymyksiä e-urheilun ympärillä ja kykenee tarjoamaan niitä opiskelijoille
--	---	--	--

Yhteisötoiminta

Yhteisötoiminta on merkittävä osa SEUL:n missiota sekä toimintaa. SEUL osallistuu toimintavuoden 2024 aikana vuoden tärkeimpiin e-urheilutapahtumiin Suomessa. SEUL järjestää koulutustilaisuuksia jäsenistönsä pyynnöstä ja ulkopuolisten tilaajien tarpeisiin.

SEUL tarjoaa e-urheilun harrastajille ja ammattilaisille verkkopalveluja puheviestintäpalvelujen ja muiden viestintäpalveluiden muodossa. Pelaajille maksuttomat puhe- ja pikaviestintäpalvelut tarjoavat nuorille pelaajille sosiaalisen kohtaamispaikan verkossa yhteisen harrastuksen parissa. Maksuttomien pelaajapalveluiden valikoimaa laajennetaan mahdollisuuksien mukaan.

SEUL:n tärkeimpiä kumppaneita jäsenorganisaatioiden lisäksi ovat ne valtakunnalliset projektit ja kaupunkiyhteistyötahot, jotka ovat ottaneet tehtäväkseen tarjota nuorille heitä itseään kiinnostavia harrastusmahdollisuuksia. SEUL tukee osaamisellaan näitä yhteistyötahojaan ja tuottaa liittohallituksen ohjauksen mukaisesti materiaalia kumppaneidensa vapaaseen käyttöön. Materiaalin sisältönä on pelaamista, tapahtumajärjestämistä ja muuta e-urheilua koskevaa tietoa sekä mediaa.

Osana yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelmaansa SEUL lisää häirintään puuttumisen keinoja järjestämällä historiansa ensimmäisen häirintäyhdyshenkilökoulutuksen. SEUL työskentelee saman teeman parissa luodessaan materiaalit ja järjestäessään moderaattorikoulutuksen e-urheilun kentälle.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Häirintään puuttumisen keinojen lisääminen.	Häirintäyhdyshenkilökoulutuksen järjestäminen. Palautteen kerääminen jatkokehittämiseen.	Koulutusten määrä Koulutukseen osallistuneiden määrä	Pääkohderyhmänä ovat tapahtumien ja peliyhteisöjen edustajat, jotka vastaavat eettisen ohjeiston luomisesta ja noudattamisesta omassa vaikutuspiirissään.
Moderointiosaamisen lisääminen.	Moderattorikoulutuksen järjestäminen.	Koulutusten määrä Koulutukseen osallistuneiden määrä	Oleellinen osa e-urheilun seuraamisesta tapahtuu verkon välityksellä. Chateissa ja verkossa

			tapahtuvissa keskusteluissa vaaditaan ylläpitäjiltä taitoa ja osaamista, jotta ympäristö pysyy turvallisena.
--	--	--	--

Hallinnollinen toiminta

Vuonna 2024 SEUL järjestää sääntömääräiset kokouksensa. Kevätkokous järjestetään vuosittain helmi-toukokuussa ja syyskokous syys-marraskuussa. Liittokokouksissa käsitellään sääntöjen määräämät asiat. Poikkeustilanteissa järjestetään ylimääräinen liittokokous. Liittokokoukset järjestetään aina jonkin jäsenorganisaation toimipaikkakunnalla ja liittokokouksiin mahdollistetaan etäosallistuminen. Liittohallitus kokoontuu katsoessaan sen olevan aiheellista - kuitenkin vähintään kerran kalenterikuukaudessa. Lisäksi liittohallitus järjestää linjauspäivän neljä kertaa vuodessa.

Vuonna 2024 SEUL jatkaa pelaajarekisterin laajentamista huippu-urheilun lisäksi kattamaan opiskelijoiden, nuorten ja harrastepelaajien kilpailutoimintaa. SEUL käyttää kilpailulisenssijärjestelmänä Suomen Olympiakomitean Suomisport-palvelua. Pelaajarekisteriä ylläpitämällä ja pelaajia lisensoimalla SEUL:n on mahdollista raportoida aktiivisten kilpapelaaajien määrää sekä tukea tapahtumatoimintaa. SEUL:n on myös mahdollista ilmoittaa lajin harrastajamääriä, tunnistaa lajia harrastavien ja SEUL:n palveluita hyödyntävien pelaajien määrä.

SEUL käyttää vapaaehtoistyöntekijöidensä ohella kriittiseen työhönsä kahta kokopäiväistä työntekijää vuonna 2024.

Toiminnanjohtaja johtaa SEUL:n päivittäistä toimintaa sekä vastaa SEUL:n jäsenten, yhteistyökumppaneiden ja tärkeiden sidosryhmien tarpeista. Toiminnanjohtaja vastaa myös vapaaseen käyttöön tuotetusta yhteiskuntavastuullisesta materiaalista, e-urheilun näkyvyyden parantamisesta ja pelikulttuurin esiintuomisesta.

Viestintäkoordinaattori vastaa SEUL:n ulkoisesta ja sisäisestä viestinnästä sekä mediasisällön tuottamisesta toiminnanjohtajan ohjauksessa. Kilpailukoordinaattori vastaa SEUL:n kilpailu- ja maajoukkue toiminnasta. Tähän lukeutuvat esimerkiksi eSM-kisojen järjestämiseen ja kehittämiseen liittyvä toiminta, maajoukkue toiminnan ylläpito, kehittäminen ja vuotuisiin kansainvälisiin kisoihin osallistuminen sekä tuomari- ja valmennuskoulutusten kehittäminen.

Lisäksi työntekijät valmistelevat ja toteuttavat erilaisia koulutustilaisuuksia sekä luentoja.

Toimintavuonna 2024 toteutetaan toimintasuunnitelman ja strategian mukaista toimintaa.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Kehitetään SEUL:n hallinnollista osaamista.	Järjestetään koulutus jäsenille liittyen järjestötoimintaan.	Koulutukseen osallistuneiden määrä.	Erytisavustushankkeen yhteydessä nousi esille tarve koulutukseen hallinnollisen osaamisen parissa.
SEUL:n strategia päivitetään.	Jäsenistön kuuleminen strategiatyössä. Strategian päivitys.	Strategia julkaistu.	Nykyinen strategiakausi on ollut 2021-2024. Uusi strategia täytyy hyväksyä vuoden 2024 aikana.
Kehitetään lajiliittojen välistä yhteistyötä.	Yhteisten SM-kisojen järjestäminen. Luodaan yhdessä ohjeistuksia.	Yhdessä järjestetyn toiminnan määrä. Yhdessä tuotettujen oppaiden ja ohjeistusten määrä.	E-urheilun lajit koskettavat useaa eri lajiliittoa.

Kansainvälinen toiminta

SEUL on kansainvälisen e-urheilun liiton IESF:n ja Euroopan elektronisen urheilun liitto EEF:n jäsen.

SEUL vaikuttaa kansainvälisesti e-urheilun kehityksen ja tunnettuuden lisäämiseksi edellä mainittujen kansainvälisten järjestöjen kautta. Keskeisenä edunvalvonnan tavoitteena sekä Euroopan että maailmanlaajuisella tasolla on e-urheilun vakiinnuttaminen perinteisen urheilun rinnalle.

Kansainvälisten järjestöjen osalta SEUL edistää tasa-arvoa, yhdenvertaisuutta ja avoimen ja demokraattisen päätöksenteon kulttuuria yhdessä muiden Pohjoismaisten e-urheilun lajiliittojen kanssa. SEUL:n näkökulmasta kansainvälisten e-urheilun lajiliittojen toiminnan on oltava läpinäkyvää ja perustuttava kaikissa tilanteissa kestäväälle toimintakulttuurille.

Viimeisten vuosien aikana kohdatut ongelmat, jotka koskevat erityisesti Kansainvälisen elektronisen urheilun liitto IESF:n sisäistä tilannetta ja suhtautumista Venäjän kansallisen lajiliiton toimintaan suhteessa Ukrainan sotaan sekä erinäisiä esitettyjä ja vahvistamattomia väitteitä taloudellisista epäselvyyksistä, ovat SEUL:n näkökulmasta merkittävä ongelma. SEUL:n hallitus on toistuvasti vaatinut IESF:n hallitusta ja liittokokousta ratkaisemaan tunnistetut ongelmat, mutta toistaiseksi kehityssuunta on negatiivinen. SEUL:n hallitus on tätä dokumenttia kirjoittaessa viemässä liittokokoukselle hallituksen esityksen seuraavista askeleista järjestön suhteesta sen kansainväliseen lajiliitto IESF:n.

Euroopan elektronisen urheilun liitto EEF:n osalta SEUL jakaa yhteispohjoismaiset prioriteetit, joiden painopisteenä on EEF:n toimintakyvyn vahvistaminen talouden ja hallinnon osalta sekä tasapaino eurooppalaisen turnaustoiminnan, kuten Euroopan mestaruuskilpailujen, ja EU-tason vaikuttamistyön välillä.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Syvennetään Pohjoismaiden ja Baltian maiden liittojen välistä yhteistyötä.	Pohjoismaiden ja Baltian maiden lajiliittojen yhteisen tavoiteohjelman laatiminen kansainvälisiin lajiliittoihin vaikuttamiseksi. Pohjana käytetään SEUL:n kansallisesti määriteltyjä tavoitteita. Pelaajan polkuun liittyvän osaamisen ja tuotosten jakaminen.	Tavoiteohjelma on luotu. Kvartaaleittain järjestetyt yhteistyötapaamiset Pohjoismaiden ja Baltian maiden lajiliittojen välillä.	Kansainvälinen yhteistyö lähialueiden kanssa on luonnollinen tapa laajentaa SEUL:n osaamista sekä viedä osaamista myös muihin maihin.
Jaetaan Suomen yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokäytännöt osana Pohjoismaiden ja Baltian maiden liittojen välistä yhteistyötä.	Jalkautetaan häirintäyhdyshenkilötoiminta Pohjoismaisiin ja Baltian maiden lajiliittoihin. Jaetaan SEUL:n yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokyselyn tulokset ja tilannekuva Pohjoismaisiin ja Baltian maiden lajiliittoihin. Jaetaan ohjeistus yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelman tekemiseen. Jaetaan moderaattorikoulutuksen materiaalit Pohjoismaisiin ja Baltian maiden lajiliittoihin.	Maiden määrä, joille koulutusmateriaali on jaettu. Koulutusten määrä, joita Pohjoismaat ja Baltian maat ovat järjestäneet.	Suomi on edelläkävijä yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokäytännöissä e-urheilun alalla. Näitä hyviä käytänteitä halutaan jakaa käytettäväksi kansainvälisesti.
Lisätä kansainvälisten lajiliittojen välistä vuorovaikutusta ja yhteistoimintaa.	Osallistutaan kansainvälisten lajiliittojen kokouksiin ja työryhmiin. Tehdään aktiivisesti avauksia kansainvälisten lajiliittojen toimintaan. Tuodaan suomalaista e-urheiluosaamista esille	Osallistuminen kokouksiin ja työryhmiin. Tehtyjen avausten ja kannanottojen määrä.	IESF:n ja EEF:n toimintaan osallistuminen varmistaa kansainvälisen vaikuttavuuden.

	kansainvälisesti.		
--	-------------------	--	--

Maajoukkue toiminta

SEUL:n tavoitteena on mahdollistaa e-urheilun maajoukkue toiminta sen kaikilla tasoilla. Tämä pitää sisällään niin IEF:n järjestämät maailmanmestaruuskilpailut kuin EEF:n järjestämät Euroopan mestaruuskilpailut sekä muut kansainväliset turnaukset, kuten Suomi-Ruotsi-maottelu.

Venäjän häpeällisen hyökkäyssodan aktiivisen vaiheen käynnistymisen jälkeen SEUL vaikutti sekä IESF:n että EEF:n päätöksentekoon tavoitteena sulkea Venäjän kansallinen lajiliitto ja sen maajoukkueet ulos kansainvälisten liittojen toiminnasta ja kansainvälisistä turnauksista. Pyrkimyksen taustalla vaikuttaa voimakkaasti Venäjän kansallisen lajiliiton selkeä tuki Venäjän hyökkäystoimille Ukrainassa, mistä esimerkkinä on lajiliiton filiaalinen avaaminen Ukrainalta väliaikaisesti miehityillä alueilla. EEF:n osalta tavoitteeseen on päästy, mutta IESF mahdollistaa edelleen Venäjän lajiliiton osallistumisen toimintaansa ja maajoukkue toiminnan maailmanmestaruuskilpailuissa. Tämän seurauksena SEUL:n hallitus on päättänyt, että Suomi boikotoi maailmanmestaruuskilpailuja solidaarisuuden osoituksena Ukrainan lajiliittoa ja koko Ukrainan kansaa kohtaan. Päätös pysyy voimassa toistaiseksi.

SEUL pitää kansainvälisistä huipputurnauksista saatua kokemusta ehdottoman tärkeänä e-urheilun kansallisille huipuille kansainvälisen menestyksen saavuttamiseksi. SEUL hakee vuoden 2024 aikana tapoja tukea muita MM-kilpailuja, joihin Suomesta lähetetään maajoukkue.

SEUL kehittää pohjoismaiden välistä maajoukkue toimintaa järjestämällä pohjoismaiden mestaruuskilpailuja yhdessä pohjoismaisten e-urheilun lajiliittojen kanssa. Toiminnan tuloksena e-urheilijat pääsevät kokemaan kansainvälistä kilpailutoimintaa ja verkostoitumaan pohjoismaisten urheilijoiden kanssa ja alan vaikuttajat pääsevät edistämään maiden välistä yhteistoimintaa.

Resurssien sallimissa puitteissa SEUL järjestää maajoukkueita ja suomalaisia huippu-urheilijoita tukevaa maajoukkue leiritystä. Leiritykset ja niiden määrä mitoitetaan tarpeen ja mahdollisuuksien mukaan. Leiritykset järjestetään läheisessä yhteistyössä kotimaisten urheiluopistojen kanssa.

Kansainvälistä yhteistyötä pyritään lisäämään eurooppalaisten liittojen kanssa muun muassa maotteluiden muodossa, tukemalla maajoukkue toimintaa ja järjestämällä yhteisiä koulutuksia. SEUL pitää erityisen tärkeänä pohjoismaista sekä Baltian maiden lajiliittojen kanssa tehtävää yhteistyötä.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
---------	--------------	----------	------------

Maajoukkue toiminnan vahvistaminen.	Kansainväliseen turnaustoimintaan osallistuminen niiden rajojen puitteissa, jotka SEUL:n hallitus on määritellyt. Toiminta sisältää mm. kansalliset karsinnat ja valitsijahenkilömenetelmän käyttämisen sekä Pohjoismaisiin turnauksiin osallistumisen.	Turnausten määrä, joissa maajoukkue on edustanut Suomea.	Säännöllinen maajoukkue toiminta mahdollistaa toiminnan määrätietoisesta kehittämisen.
-------------------------------------	---	--	--

Tiedottaminen

SEUL tiedottaa pelaamiseen liittyvästä toiminnasta ja e-urheilusta harrastuksena eri medioille. SEUL tiedottaa verkkosivuillaan ja sosiaalisessa mediassa (Facebook, X, Instagram) SEUL:n toiminnasta, jäsenten tapahtumista, suomalaisten e-urheilun huippupelaajien saavutuksista sekä muista e-urheilun saralla merkittävistä kansallisista tapahtumista ja ajankohtaisista asioista. SEUL:n toiminnasta tiedotetaan julkaisemalla verkkosivuilla vähintään neljä kertaa vuodessa liittokatsaus, joka sisältää tiivistetyn päätösluettelon edellisistä liittohallituksen kokouksista sekä nostoja SEUL:n päivittäisestä toiminnasta. Liitto lähettää jäsenyhteisöilleen jäsenkirjeen liittokatsauksen yhteydessä yhteenvedon ajankohtaisista ja tulevista tapahtumista.

SEUL ylläpitää Discord-viestintäpalvelussa omaa kanavaa, jonka tarkoituksena on mahdollistaa verkostoituminen muiden e-urheilusta kiinnostuneiden kanssa. Kanavalla jaetaan SEUL:n julkaisemat uutiset. SEUL:n jäsenet ovat kutsuttuja pikaviestintäpalvelu Discordiin omille jäsenkanavilleen, joka mahdollistaa jäsenen ja SEUL:n välisen hyvin reaaliaikaisen keskustelun.

Tavoite	Toimenpiteet	Mittarit	Perustelut
Sosiaalisen median alustojen kasvattaminen ja kehittäminen.	Säännöllinen sisällöntuotanto. Graafiseen suunnitteluun panostaminen. Sisällön analysointi.	Seuraajamäärät eri sosiaalisen median tileillä. Tehtyjen julkaisujen määrä eri sosiaalisen median tileillä.	Sosiaalinen media on merkittävä tiedonjakamisen kanava. Yksi SEUL:n päätehtävistä on viestiä SEUL:n ja e-urheilun alan asioista.
Jäsentiedotuksen parantaminen.	Säännöllinen koulutuksista viestiminen. Hallituksen päätöksistä tiedottaminen.	Jäseniltä saatu palaute. Jäsenkyselyssä saatu palaute viestinnästä.	Vuonna 2023 jäsenkyselyssä jäsenet toivoivat aktiivisempaa jäsentiedottamista.

Verkkosivujen päivittäminen.	Verkkosivujen uuden sisällön luominen. Verkkosivujen vanhan sisällön päivittäminen. Verkkosivujen ulkoasun päivittäminen.	Päivitetyt verkkosivut on julkaistu.	Verkkosivut ovat tärkeä tiedon lähde, joten on tärkeää, että tieto sivustolla on ajantasaista, saavutettavaa ja helposti löydettävissä.