

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma

Sisällys

Suomen elektronisen urheilun liiton toiminta ja arvot	2
Yhdenvertaisuus ja tasa-arvo	3
Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma	3
Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely	4
Suunnitelma yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon toteuttamiseksi	8
Suunnitelman seuranta ja päivittäminen	10
LIITE: KYSELYLOMAKE	11

Suomen elektronisen urheilun liiton toiminta ja arvot

Suomen elektronisen urheilun liitto, SEUL ry, toimii suomalaisen kilpapeliturheilun keskusjärjestönä. Liiton tehtävänä on kehittää ja tuoda esiin elektronista urheilua sekä jäsenistönsä toimintaa. Liiton toiminta jakautuu elektronisen urheilun kehittämiseen sekä edunvalvonta- ja viestintätöihin.

Suomen elektronisen urheilun liiton arvoja ovat avoimuus, yhtenäisyys ja vastuunkanto. SEULin toiminta on avointa ja siihen pääsee osallistumaan kuka tahansa niin halutessaan. Liitto viestii omasta toiminnastaan avoimesti ja aktiivisesti. Elektroninen urheilu on kaikkien siihen kuuluvien yhteinen asia - sen takia SEUL kuuntelee ammatti- ja harrastepelaajia, tapahtumajärjestäjiä sekä katsojia. Liitto kantaa yhteiskuntavastuunsa osallistumalla yhteiskunnalliseen keskusteluun pelaamisesta ja tekemällä yhteistyötä eri nuorisotoiminnan järjestöjen kanssa.

Liitto ylläpitää kilpailuohjesääntöä, jonka tarkoituksena on standardoida verkkopeliturnausten toteuttamista, sekä varmistaa pelaajille reilu kohtelu eri tapahtumissa ja turnauksissa. Kilpailuohjesääntönsä osa-alueita ovat esimerkiksi tapahtumapaikkaa koskevat määräykset, osallistumisoikeus ja pelaajalisenssi.

Yhdenvertaisuus ja tasa-arvo

Yhdenvertaisuuden periaatteen mukaan kaikki ihmiset ovat samanarvoisia riippumatta heidän sukupuolestaan, iästään, etnisestä tai kansallisesta alkuperästään, kansalaisuudestaan, kielestään, uskonnostaan ja vakaumuksestaan, mielipiteestään, vammastaan, terveydentilastaan, seksuaalisesta suuntautumisestaan tai muusta henkilöön liittyvästä syystä.

Nykyinen yhdenvertaisuuslaki tuli voimaan 1.1.2015. Lain tarkoituksena on yhdenvertaisuuden edistäminen, syrjinnän ehkäisy sekä syrjinnän kohteeksi joutuneen oikeusturvan tehostaminen. Lain mukaan viranomaisten, koulutuksen järjestäjien sekä työnantajien tulee arvioida ja edistää omassa toiminnassaan yhdenvertaisuutta.

Suomessa syrjinnän kieltoa tarkentavat yhdenvertaisuuslain lisäksi rikoslaki, tasa-arvolaki sekä työlainsäädäntö.

Lähde ja lisätietoja: <https://yhdenvertaisuus.fi/etusivu>

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma

Suomen elektronisen urheilun liiton yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma on tehty edistämään koko Suomen elektronisen urheilun kentän toimintaa yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon osalta.

Yhdenvertaisuussuunnitelman tekeminen aloitettiin alkuvuodesta 2018 kartoittamalla Suomen elektronisen urheilun kentän tilannetta yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokyselyn avulla. Kyselyyn pääsivät osallistumaan kaikki elektronisen urheilun harrastajat ja ammattilaiset.

Yhdenvertaisuussuunnitelman tekemiseen osallistui Suomen elektronisen urheilun liiton yhdenvertaisuustyöryhmä, jonka jäsenet olivat osoittaneet mielenkiintoaan ohjelman tekemistä kohtaan. Työryhmä käsitteli yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokyselyn tulokset, suunnitteli yhdenvertaisuutta kehittäviä toimenpiteitä sekä osallistui



Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma

yhdenvertaisuussuunnitelman kehittämiseen. Työryhmään kuuluivat liittohallituksen jäsenet Otto Takala ja Jussi Korpimäki, liiton toiminnanjohtaja Mirka Tukia sekä Helsingin kaupungin Non-Toxic -hankkeessa työskentelevä Riikka Kaukinen.

Yhdenvertaisuussuunnitelma hyväksyttiin Suomen elektronisen urheilun liiton hallituksen kokouksessa 29.10.2018. Suunnitelma julkaistiin liiton verkkosivuilla 29.11.2018. Suunnitelma tullaan liiton verkkosivujen lisäksi jakamaan myös liiton sosiaalisen median tilien (Twitter ja Facebook) kautta ja lähettämään sähköpostitse liiton jäsenjärjestöille.

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely

Kyselyn toteutus

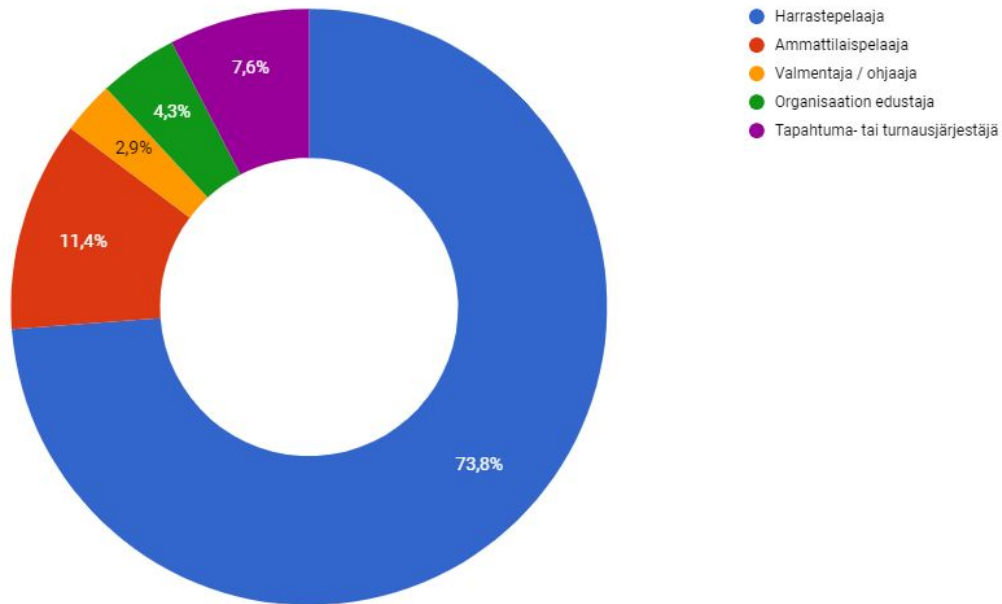
Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely pohjautui Olympiakomitean “yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely urheiluseuroille” -kyselylomakkeeseen. Olympiakomitean alkuperäistä lomakkeen kysymyksiä muotoiltiin paremmin elektronisen urheilun kentälle sopiviksi. Kysely järjestettiin 19.2.-11.3.2018 välisenä aikana. Kyselyyn oli mahdollista vastata SEULin verkkosivuilla ja sitä jaettiin myös liiton sosiaalisen median kanavissa Twitterissä sekä Facebookissa. Kyselylomake on suunnitelman liitteenä (ks. Liite).

Kyselyn tulokset

Kyselyyn vastasi yhteensä 210 henkilöä. Vastanneista 83,8 prosenttia oli miehiä, 11,9 prosenttia naisia ja 4,3 prosenttia merkitsi sukupuolekseen muu / en halua ilmoittaa. Vastanneista 30 % oli 22-26 -vuotiaita ja 29,5 % 17-21-vuotiaita.

Vastaajista 73,8 % oli harrastepelaajia, ammattilaispelaajia 11,4 %, tapahtuma- tai turnausjärjestäjiä 7,6 %, organisaation edustajia 4,3 % ja valmentajia tai ohjaajia 2,9 %.

Oletko



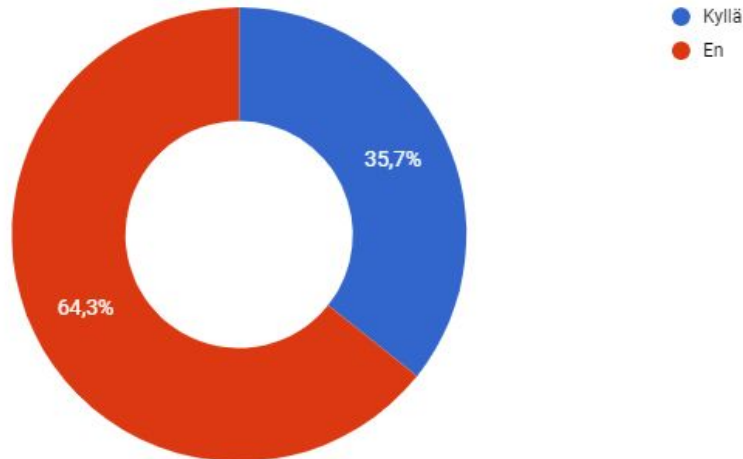
KUVIO 1. Ryhmän valinta.

Kysyttäessä uusien harrastajien huomioimisesta noin puolet vastaajista (53,8 %) oli sitä mieltä, että uudet harrastajat pääsevät ryhmään hyvin mukaan, jos he ottavat itse kontaktia ja tekevät töitä ryhmäytymisen eteen. 30,5 % vastanneista oli sitä mieltä, että uudet harrastajat eivät saa mitään erityishuomiota, vaan jokainen oppii pikkuhiljaa käytännön kautta.

Vastaajista 61 prosenttia koki Suomen elektronisen urheilun kentän ilmapiirin moniarvoiseksi ja avoimeksi ja 71,9 % koki olevansa tasavertaisessa asemassa muihin harrastajiin nähden. Kun tarkasteltiin niiden vastaajien vastauksia, jotka olivat ilmoittaneet sukupuolekseen "nainen" tai "muu/en halua kertoa", 53 % vastaajista koki etteivät he ole tasavertaisessa asemassa muihin harrastajiin nähden.

35,7 % kaikista vastaajista oli sitä mieltä, että jotkin ryhmät eivät voi osallistua Suomen elektronisen urheilun toimintaan tai osallistuminen olisi hankalaa, kun taas sukupuolekseen nainen tai muu/en halua kertoa -ilmoittaneista saman vastauksen prosenttimäärä oli 59.

Luuletko, että jotkut ryhmät eivät voi osallistua Suomen elektronisen urheilun toimintaan tai osallistuminen olisi hankalaa?



KUVIO 2. Toimintaan osallistuminen.

69 prosenttia kaikista kyselyyn vastanneista koki, että naisilla ja miehillä on samanlaiset mahdollisuudet harrastaa ja kilpailla. 59 % vastaajista, jotka olivat ilmoittaneet sukupuolekseen nainen tai muu/en halua kertoa, kokivat, että miehillä ja naisilla ei ole samanlaisia mahdollisuuksia harrastaa ja kilpailla.

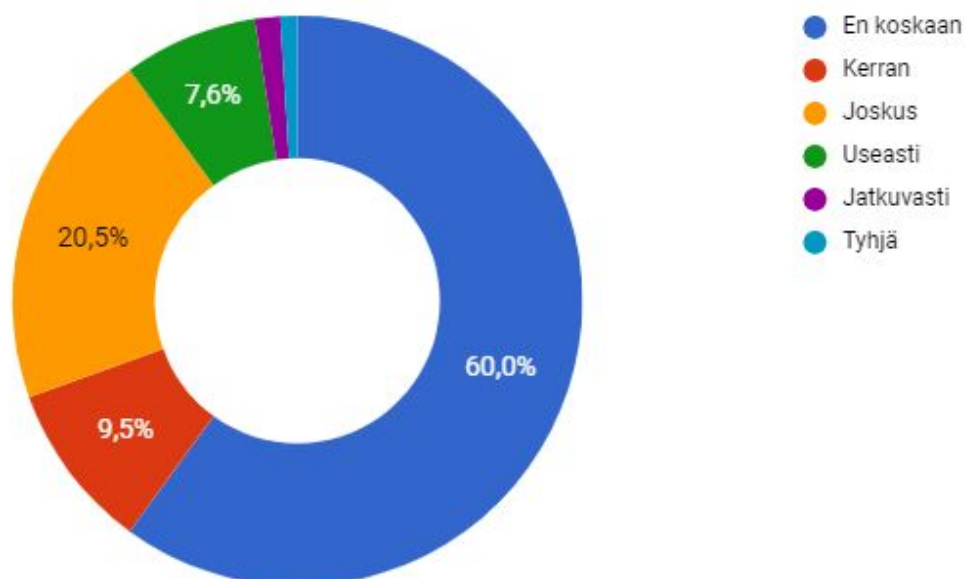
56,2 prosenttia vastaajista oli sitä mieltä, että Suomen elektronisen urheilun kentällä on valmentajina, ohjaajina ja/tai johtotehtävissä sekä miehiä että naisia. Selvä enemmistö vastaajista (89 %) koki, että harrastaja voisi tuoda elektronisen urheilun tilaisuuteen tai tapahtumaan samaa sukupuolta olevan puolisonsa.

87,5 prosenttia vastaajista oli sitä mieltä, että Suomen elektronisen urheilun kentällä ei ole vammaisurheilua tai soveltavan elektronisen urheilun toimintaa. 63,3 prosenttia koki mahdolliseksi harrastaa elektronista urheilua Suomessa edullisesti.

35,2 % vastaajista oli havainnut harrastajien, ohjaajien tai johtohenkilöiden kielenkäytön syrjivän joitakin ihmisryhmiä. Kysyttäessä onko syrjivään kielenkäyttöön puututtu ja miten, tuli vastauksissa usein esille ajatus siitä, että syrjivä kielenkäyttö on tarkoitettu vitsinä, johon ei tarvitsekaan puuttua. Muutama vastaajista totesi, että syrjivä kielenkäyttö saattaa johtaa esimerkiksi peliturnauksesta sulkemiseen.

60 % kaikista vastaajista ei ollut koskaan kohdannut tai todistanut syrjintää esimerkiksi elektronisen urheilun tapahtumissa Suomessa. 20,5 % oli kohdannut tai todistanut syrjintää joskus ja 7,6 % useasti.

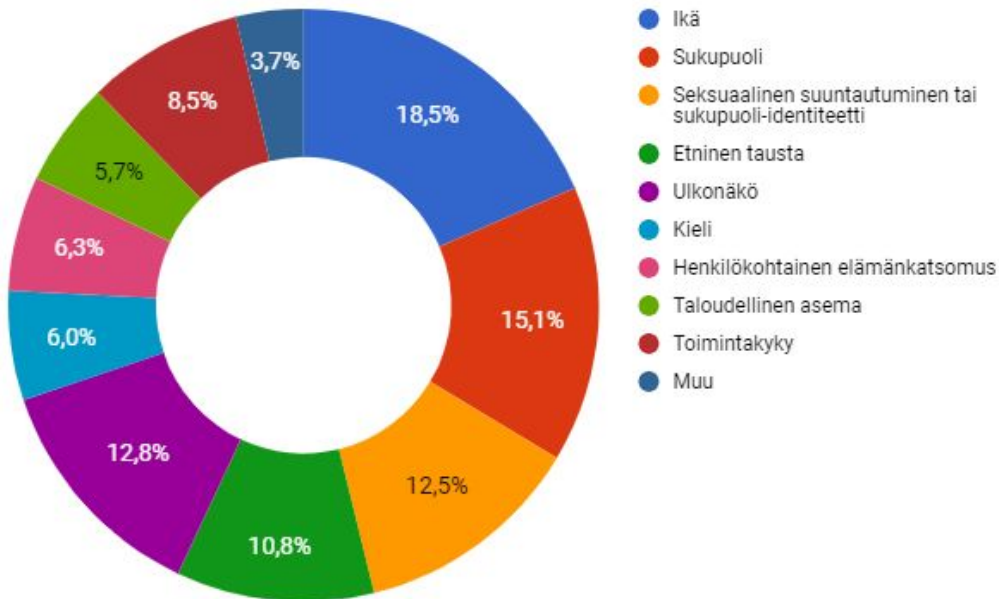
Oletko kohdannut tai ollut todistamassa syrjintää esim. elektronisen urheilun tapahtumissa Suomessa?



KUVIO 3. Syrjinnän kohtaaminen tai todistaminen.

Havaitun syrjinnän on oletettu kohdistuneen eniten ikään, sukupuoleen, seksuaaliseen suuntautumiseen tai sukupuoli-identiteettiin, ulkonäköön tai etniseen taustaan. 46,2 % vastaajista oli sitä mieltä, että Suomen elektronisen urheilun kentällä ei ole keskusteltu syrjinnästä. 36,7 % kertoi, että keskustelua syrjinnästä on ollut jonkin verran, mutta asiaan ei varsinaisesti ole paneuduttu kunnolla. Vastaajista 60 prosenttia ei tiennyt, onko määritelty toimintatapa, miten edetä tilanteessa, jossa pelaaja kokee tulleen syrjityksi kentän toiminnassa.

Jos olet havainnut syrjintää, mihin oletat sen kohdistuvan?



KUVIO 4. Syrjinnän kohdistuminen.

Suunnitelma yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon toteuttamiseksi

Työryhmä keskusteli kyselyn tuloksista ja ehdotti hallitukselle seuraavia toimenpiteitä yhdenvertaisuuden ja tasa-arvon kehittämiseksi Suomen elektronisen urheilun kentällä:

Tavoite	Toimenpiteet	Aikataulu	Vastuhenkilö
Toimintatapa syrjimistilanteeseen	Luodaan toimintapaohjeistus syrjimistilanteeseen esim. tapahtumille.	2018-2020	Työryhmä
Suunnitelman sisällyttäminen koulutukseen	Liiton järjestämissä koulutuksissa huomioidaan yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelman sisällöt sekä Suomen elektronisen urheilun eettinen ohjeistus.	2018-2020	Kouluttajat, hallitus

Yhteistyö vammaisurheilun parissa	Kartoitetaan mahdollisuuksia yhteistyöhön.	2018-2020	Työryhmä
Jäsenkentän kuuleminen	Kerätään liiton jäsenjärjestöjen kokemuksia yhdenvertaisuudesta ja tasa-arvosta.	2019	Toiminnanjohtaja

Toimintatapa syrjimistilanteeseen

Syrjintätilanteita esimerkiksi elektronisen urheilun tapahtumissa Suomessa kertoi vastaajista kohdanneensa yhteensä 40 prosenttia, mutta 60 prosenttia ei tiennyt, onko olemassa määritettyä toimintatapaa tilanteeseen, jossa syrjimistä kohdataan. Toimenpiteenä on luoda toimintatapa syrjimistilanteeseen, jota esimerkiksi Suomen elektronisen urheilun tapahtumat voivat käyttää. Toimintatapa voi sisältää esimerkiksi tapahtumassa toimivan häirintäyhdyshenkilön.

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelman sisällyttäminen liiton koulutuksiin

Yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelma tullaan ottamaan huomioon liiton järjestämissä koulutuksissa Suomen elektronisen urheilun eettisen ohjeistuksen lisäksi. Koulutetuilla henkilöille on tärkeää olla käsitys kentän kokemuksista tasa-arvoa ja yhdenvertaisuutta koskien, jotta he omalla toiminnallaan voivat vaikuttaa asioihin positiivisesti.

Yhteistyö vammaisurheilun parissa

Suomen elektronisen urheilun liitto selvittää yhteistyön mahdollisuuksia vammaisurheilun parissa. Tätä varten perustetaan työryhmä.

Jäsenkentän kuuleminen

Järjestetään esimerkiksi liittokokouksen yhteydessä jäsenille tilaisuus, jossa keskustellaan järjestöjen arjessa esille nousseista yhdenvertaisuuteen ja tasa-arvoon liittyvistä kokemuksista ja tilanteista. Tämän keskustelun avulla voidaan kehittää yhdenvertaisuus- ja tasa-arvosuunnitelmaa sekä toimenpiteitä edelleen.

Suunnitelman seuranta ja päivittäminen

Edellä mainittujen toimenpiteiden toteuttamisesta sekä yhdenvertaisuussuunnitelman toteuttamisesta ovat vastuussa Suomen elektronisen urheilun liiton hallitus yhdessä liiton toiminnanjohtajan kanssa. Suunnitelma päivitetään seuraavan kerran vuoden 2020 keväällä. Päivityksen yhteydessä yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely uusitaan ja kyselyä muokataan tarvittavilta osin paremmin elektronisen urheilun kenttään sekä tilanteeseen sopivaksi.

Toimenpiteiden onnistumisen mittarina on esimerkiksi toistettava yhdenvertaisuus- ja tasa-arvokysely sekä suunnitelman päivittämisen yhteydessä tarkastetaan, kuinka asetetut toimenpiteet ovat toteutuneet.

Lisätietoa aiheesta

<http://yhdenvertaisuus.fi/etusivu>

<https://www.finlex.fi/fi/laki/alkup/2014/20141325#Pidp450005104>

LIITE: KYSELYLOMAKE

1. Sukupuoli

- Nainen
- Mies
- Muu / En halua kertoa

2. Ikä

- <14
- 14-16
- 17-21
- 22-26
- 27-31
- 32-40
- >40

3. Oletko

- Harrastepelaaja
- Ammattilaispelaaja
- Valmentaja / ohjaaja
- Organisaation edustaja
- Tapahtuma- tai turnausjärjestäjä

4. Huomioidaanko uudet harrastajat hyvin? Onko harrastukseen helppo tulla mukaan?

- Uudet harrastajat eivät saa mitään erityishuomiota, jokainen oppii pikkuhiljaa käytännön kautta.
- Ryhmään pääsee hyvin mukaan, jos ottaa itse kontaktia ja tekee töitä ryhmäytymisen eteen.
- Kokeneemmat harrastajat kannustavat ja neuvovat uusia tulokkaita ja pyrkivät tekemään heidän olonsa osallisiksi.

5. Koetko Suomen elektronisen urheilun kentän ilmapiirin moniarvoiseksi ja avoimeksi?

- Kyllä
- En

6. Koetko olevasi tasavertaisessa asemassa muihin harrastajiin nähden?

- Kyllä
- En

7. Luuletko, että jotkut ryhmät eivät voi osallistua Suomen elektronisen urheilun toimintaan tai osallistuminen olisi hankalaa?

- Kyllä



- En

8. Onko naisilla ja miehillä samanlaiset mahdollisuudet harrastaa ja kilpailla?

- Kyllä
- Ei

9. Onko Suomen elektronisen urheilun kentällä valmentajina/ohjaajina/johtotehtävissä sekä miehiä että naisia?

- Kyllä
- Ei

10. Luuletko, että harrastaja voisi tuoda elektronisen urheilun tilaisuuteen tai tapahtumaan samaa sukupuolta olevan puolisonsa?

- Kyllä
- En

11. Onko Suomen elektronisen urheilun kentällä vammaisurheilua tai soveltavan elektronisen urheilun toimintaa (kuten yksittäisiä vammaisurheilijoita tai vammaisille ja pitkäaikaissairaille kohdennettuja ryhmiä)?

- Kyllä
- Ei

12. Onko Suomen elektronisen urheilun kentällä maahanmuuttajataustaisia henkilöitä? Voit valita useamman vaihtoehdon.

- Kyllä, pelaajia
- Kyllä, valmentajia/ohjaajia
- Kyllä, johtohenkilöitä
- Ei

13. Onko elektronista urheilua Suomessa mahdollista harrastaa edullisesti?

- Kyllä
- Ei

14. Oletko havainnut harrastajien, ohjaajien tai johtohenkilöiden kielenkäytön syrjivän joitakin ihmisryhmiä? (esim. vammais- ja homovitsit, rasistiset kommentit)?

- Kyllä
- Ei

15. Jos vastasit edelliseen kyllä, puututaanko syrjivään kielenkäyttöön ja millä tavoin?

16. Oletko kohdannut tai ollut todistamassa syrjintää esim. elektronisen urheilun tapahtumissa Suomessa?

- En koskaan
- Kerran



- Joskus
- Useasti
- Jatkuvasti

17. Jos olet havainnut syrjintää, mihin oletat sen kohdistuvan? Voit valita useamman vaihtoehdon.

- Ikä
- Sukupuoli
- Seksuaalinen suuntautuminen tai sukupuoli-identiteetti
- Etninen tausta
- Ulkonäkö
- Kieli
- Henkilökohtainen elämäkatsomus
- Taloudellinen asema
- Toimintakyky
- Muu

18. Jos vastasit muu - kerro mihin syrjintä on kohdistunut?

19. Onko Suomen elektronisen urheilun kentällä keskusteltu syrjinnästä?

- Keskustelemme syrjinnästä ja pyrimme ennaltaehkäisemään sitä puhumalla asiasta
- Keskustelua on ollut jonkin verran, mutta asiaan ei varsinaisesti ole paneuduttu kunnolla
- Emme ole keskustelleet syrjinnästä

20. Pelaaja kokee tulleen syrjityksi kentän toiminnassa. Onko määritelty toimintatapa, miten tilanteessa edetään?

- Kyllä
- Ei
- En tiedä