



Graafinen ohjeisto

VERSIO 1.0



ALKUSANAT

Suomen elektronisen urheilun liiton tärkeimpiä tehtäviä on ollut alusta asti viestiä selkeästi ja vakuuttavasti elektronisesta urheilusta niin kilpapeliyhteisön sisällä kuin sen ulkopuolellakin. Onnistuaksemme tässä tehtävässä entistä paremmin, käynnistimme brändiuudistuksen, jossa koko liiton ilme ja sen tunnus uudistettiin nykyaikaiseksi.

Muutoksen yhteydessä visuaalisen ilmeen selkeyttämisen lisäksi kiteytettiin myös liiton viesti ja tavoitteet, joita myös uusi tunnus kuvastaa. Selkeä ilme ja viesti ovatkin edellytyksiä ollaksemme varteenotettava toimija kansallisena urheilujärjestönä.

Liiton uusi tunnus koostuu neljästä eri osasta, joihin suomalainen elektroninen urheilu kiteytyy. Tunnuksen värit kuvastavat tutkimuksissakin tunnistettuja elektronisen urheilun, tai miksei muunkin urheilun, neljää eri tekijää: pelaajia, järjestäjiä, katsojia sekä mediaa. Liittona haluamme seistä näiden kaikkien osapuolien takana. Lisäksi tunnuksen muodoista voidaan nähdä ylipäättään pelaajille tuttuja muotoja, kuten niin tanssipelin nuolet, tähtäimen kuva ja konsolin ristiohjain.

Puheenjohtajana voin kunnialla sanoa olevani ylpeä nyt tehdystä työstä. Olen varma siitä, että tämä työ helpottaa meidän tavoitteitamme elektronisen urheilun kehittämisessä.

Helsingissä vuonna 2014,

Tuomas Velling

Puheenjohtaja

Suomen elektronisen urheilun liitto – SEUL ry

01 ENSISIJAINEN



02 KOKO NIMELLÄ



03 TUMMALLA



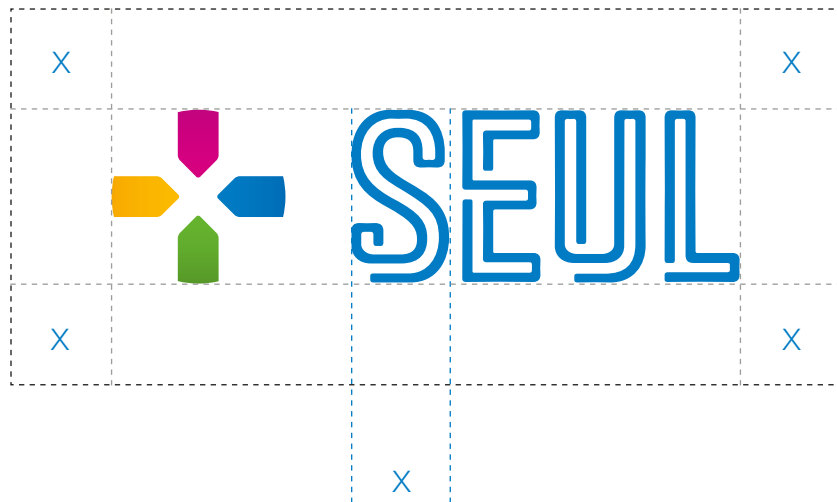
04 VÄRILLISELLÄ



TUNNUKSEN KÄYTTÖ

Tunnuksen sääntöjä tulee kunnioittaa, sillä sääntöjen avulla visuaalinen ilme pidetään yhtenäisenä.

01 SUOJA-ALUE



02 SÄÄNNÖT



Logon mittasuhteita ei saa muuttaa



Logon täytyy erottua taustasta



Logon suoja-alue ei saa rikkoa



Symboli on aina tekstin vasemmalla puolella



Logoa ei saa muokata



Logoon ei saa laittaa efektejä

Ilmeelle on määritelty värit ja niille tarkat väriarvot.

SININEN



CMYK 100 30 0 0
HEX #0080C9
PANTONE

VIHREÄ



CMYK 65 0 100 0
HEX #65B32E
PANTONE

KELTAINEN



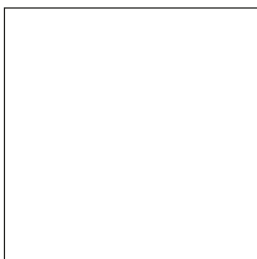
CMYK 0 30 100 0
HEX #FBBA00
PANTONE

MAGENTA



CMYK 10 100 0 0
HEX #D7007F
PANTONE

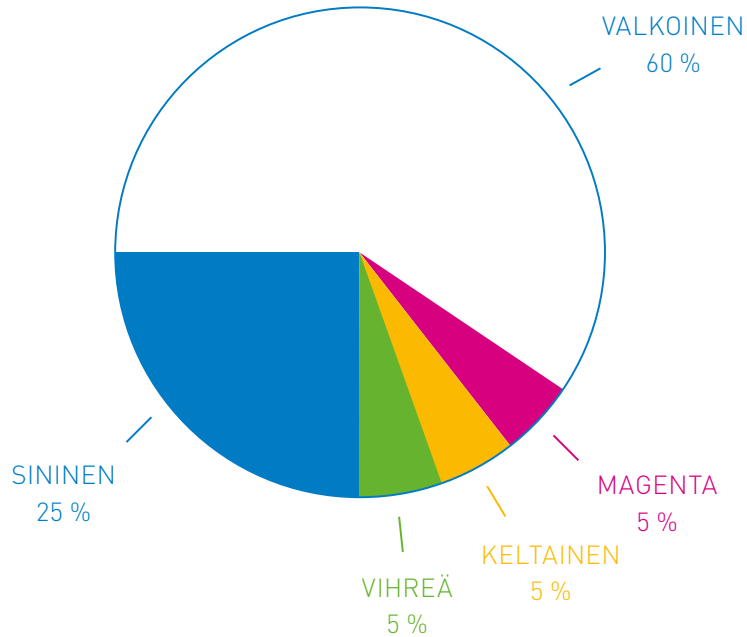
VALKOINEN



CMYK 0 0 0 0
HEX #FFFFFF
PANTONE

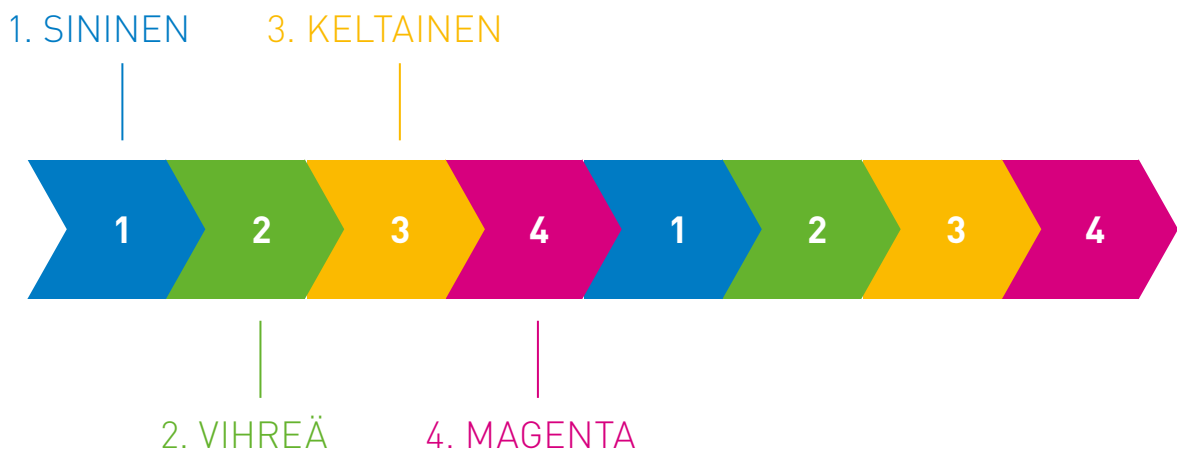
Värien käytössä tulee noudattaa seuraavia ohjeita.

01 VÄRIEN PAINOARVOT



02 VÄRIEN JÄRJESTYS

Värimaailma koostuu neljästä pääväristä. Mikäli värejä käytetään graafisesti peräkkäin, tulee värien järjestyksessä noudattaa seuraavaa logiikkaa:



SEULin ilmeessä käytetään Din-kirjaisinperheen kirjaisimia.

Aa

abcdefghijklmnopqrstuvwxyääö
ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyzÄÄÖ
1234567890

Din Bold

Aa

abcdefghijklmnopqrstuvwxyääö
ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyzÄÄÖ
1234567890

Din Light

Painetut materiaalit painetaan ensisijaisesti ennalta määritellyille papereille.

Gallerie Art Silk tai MultiArt Silk	100 g/m ²	115 g/m ²	130 g/m ²	150 g/m ²	170 g/m ²	200 g/m ²	300 g/m ²
Lehdet (sisäsivut)	•	•	•				
Kirjaset (sisäsivut)		•	•	•			
Vuosikertomukset (sisäsivut)		•	•	•	•		
Julisteet			•	•			
Kalenterit				•	•	•	
Esitteet						•	•
Kannet						•	•
Postikortit						•	•
Flyerit					•	•	
Postikortit							•
Käyntikortit							•

Gallerie Art Silk ja MultiArk Silk ovat silkkisiä eli puolihimmeitä papereita. Paperivalinnoissa on huomioitu paperien edullisuus ja monikäyttöisyys.